

Bewertungsbogen für den TSP-Vortrag

Gruppenmitglieder:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Durchführung des Vortrags

(Begrüßung, sinnvoller Anfang, Motivation, Blickkontakt, Einbindung des Kurses, Aufteilung der Unterthemen, Zusammenarbeit innerhalb der Gruppe etc.)

2	4	6	8	10 Punkte

Darstellung der brute-force-Methode

Kurze Definition / Erklärung

Darlegung des grundsätzlichen Problems (Rechenzeit)

Verdeutlichung des Problems durch Beispielrechnungen

Erläuterung, dass das Erzeugen sämtlicher Permutationen das algorithmische Hauptproblem ist.

1	2	3	4	5 Punkte

Präsentation des nearest-neighbor-Algorithmus

Erläuterung, um welchen Algorithmus es sich handelt und wie er im Prinzip funktioniert.
Vorführen des Algorithmus an einem Beispiel, zum Beispiel als Präsentation, selbsterstelltes Video, Tafel etc.

Darlegung der Vor- und Nachteile dieses Algorithmus, zum Beispiel Entstehung von Überkreuzungen

Überlegungen, wie man die Nachteile beseitigen könnte oder wie man den Algorithmus optimieren könnte.

1	2	3	4	5 Punkte

Präsentation des eigenen Algorithmus

Erläuterung, um welchen Algorithmus es sich handelt und wie er im Prinzip funktioniert.
Vorführen des Algorithmus an einem Beispiel, zum Beispiel als Präsentation, selbsterstelltes Video, Tafel etc.

Darlegung der Vor- und Nachteile dieses Algorithmus, zum Beispiel Entstehung von Überkreuzungen

Überlegungen, wie man die Nachteile beseitigen könnte oder wie man den Algorithmus optimieren könnte.

1	2	3	4	5 Punkte

Programmierung des eigenen Algorithmus

Kurze Vorstellung des Programms

Kurze Erläuterung des Quelltextes

Darlegung, welche Probleme beim Programmieren auftauchten und wie die Probleme beseitigt wurden.

Darlegung, welche programmiertechnischen Besonderheiten verwendet wurden.

1	2	3	4	5 Punkte

Die Gruppen, die den eigenen Algorithmus programmiert haben, können für beide Teile Punkte bekommen, für die Präsentation des Algorithmus an sich und für die Vorführung und Erläuterung des eigenen Programms. Es können also maximal 10 Punkte für diesen Teil erreicht werden.

Zum nearest neighbor - Algorithmus

Diejenigen Gruppen, die nur den NNA und sonst keinen TSP-Algorithmus programmiert haben, bekommen maximal 5 Punkte für die *Präsentation* des NNA und maximal 3 Punkte für die *Implementation (Vorführung, Erläuterung)* des NNA.

Präsentation eines weiteren Algorithmus

Erläuterung, um welchen Algorithmus es sich handelt und wie er im Prinzip funktioniert.
Vorführen des Algorithmus an einem Beispiel, zum Beispiel als Präsentation, selbsterstelltes Video, Tafel etc.

Darlegung der Vor- und Nachteile dieses Algorithmus, zum Beispiel Entstehung von Überkreuzungen

Überlegungen, wie man die Nachteile beseitigen könnte oder wie man den Algorithmus optimieren könnte.

1/2	1	1 1/2	2	2 1/2 Punkte

Programmierung eines weiteren Algorithmus

Kurze Vorstellung des Programms

Kurze Erläuterung des Quelltextes

Darlegung, welche Probleme beim Programmieren auftauchten und wie die Probleme beseitigt wurden.

Darlegung, welche programmiertechnischen Besonderheiten verwendet wurden.

1/2	1	1 1/2	2	2 1/2 Punkte

Die Gruppen, die einen weiteren Algorithmus programmiert haben, können für beide Teile Punkte bekommen, für die Präsentation des Algorithmus an sich und für die Vorführung und Erläuterung des eigenen Programms. Es können also maximal 5 weitere Punkte für diesen Teil erreicht werden.

Gesamtbewertung

Abschnitt	Punkte möglich	Punkte erreicht
Allgemeines zum Vortrag	10	
Brute-force-Methode	5	
Präsentation NNA	5 bzw. 8*	
Präsentation Alg 1	5	
Programmierung Alg 1	5	
Präsentation Alg 2	2,5	
Programmierung Alg 2	2,5	
Summe	35	

* Wenn sonst kein Algorithmus programmiert wurde.