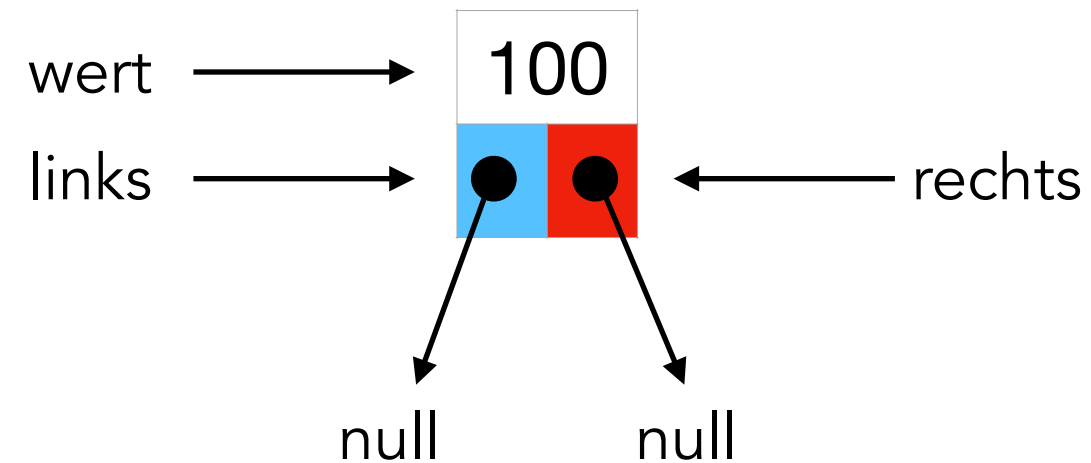


## Binäre Suchbäume

### Datenstruktur eines Knotens



Binärer Suchbaum mit einem  
Knoten

```
public class Knoten
{
    int wert;
    Knoten[] links, rechts;
    ...
}
```

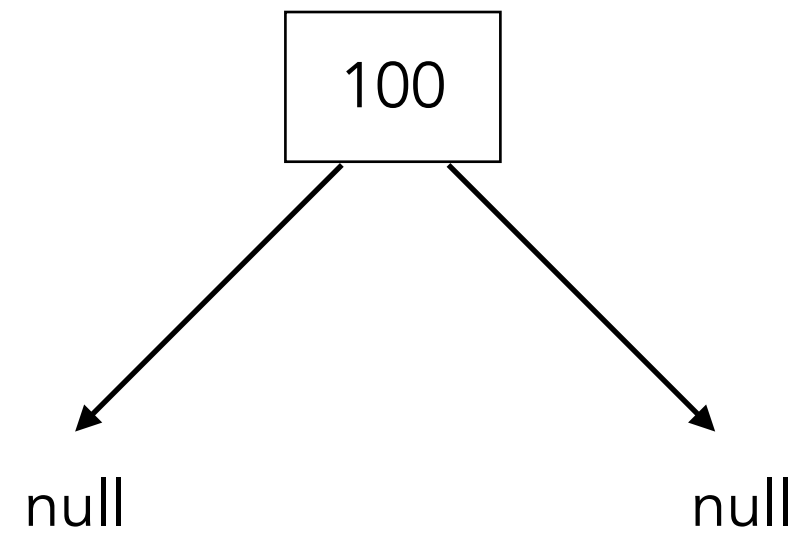
Java-Quelltext der  
Klasse Knoten  
(Anfang)

Binäre Suchbäume werden eigentlich nur im Schul-  
und Hochschul-Unterricht eingesetzt

## Binäre Suchbäume

### Baum mit einem Knoten

Vereinfachte Darstellung!

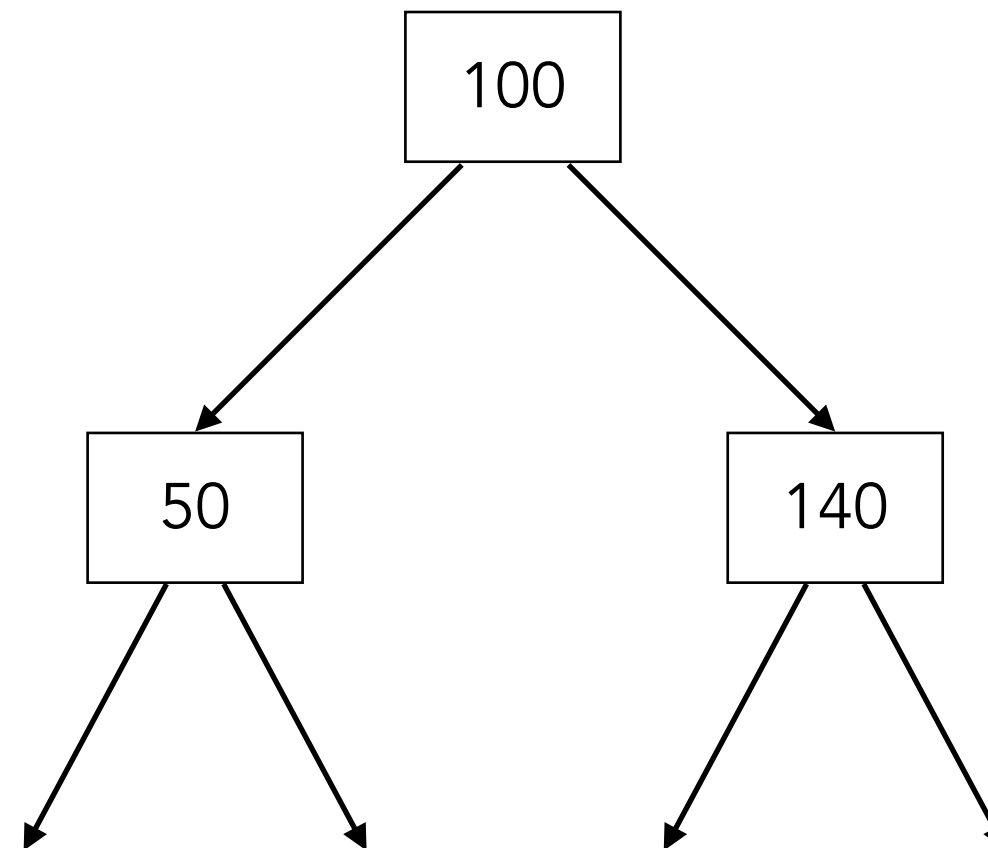


## Binäre Suchbäume

### Einfügen von 50, 140

Vereinfachte Darstellung!

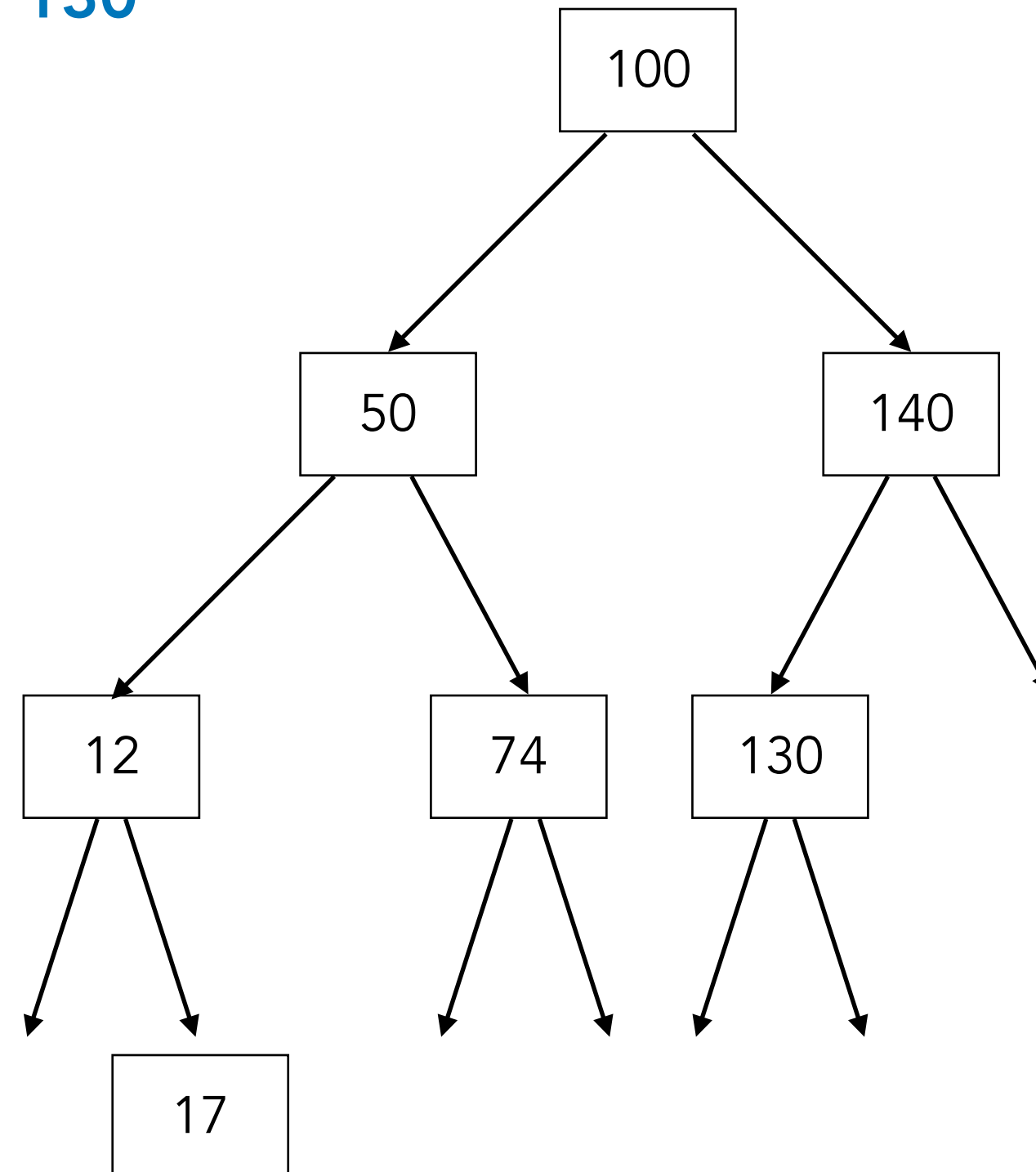
Null-Referenzen werden  
nicht mehr eingezeichnet.



## Binäre Suchbäume

Einfügen von 12, 18, 74, 130

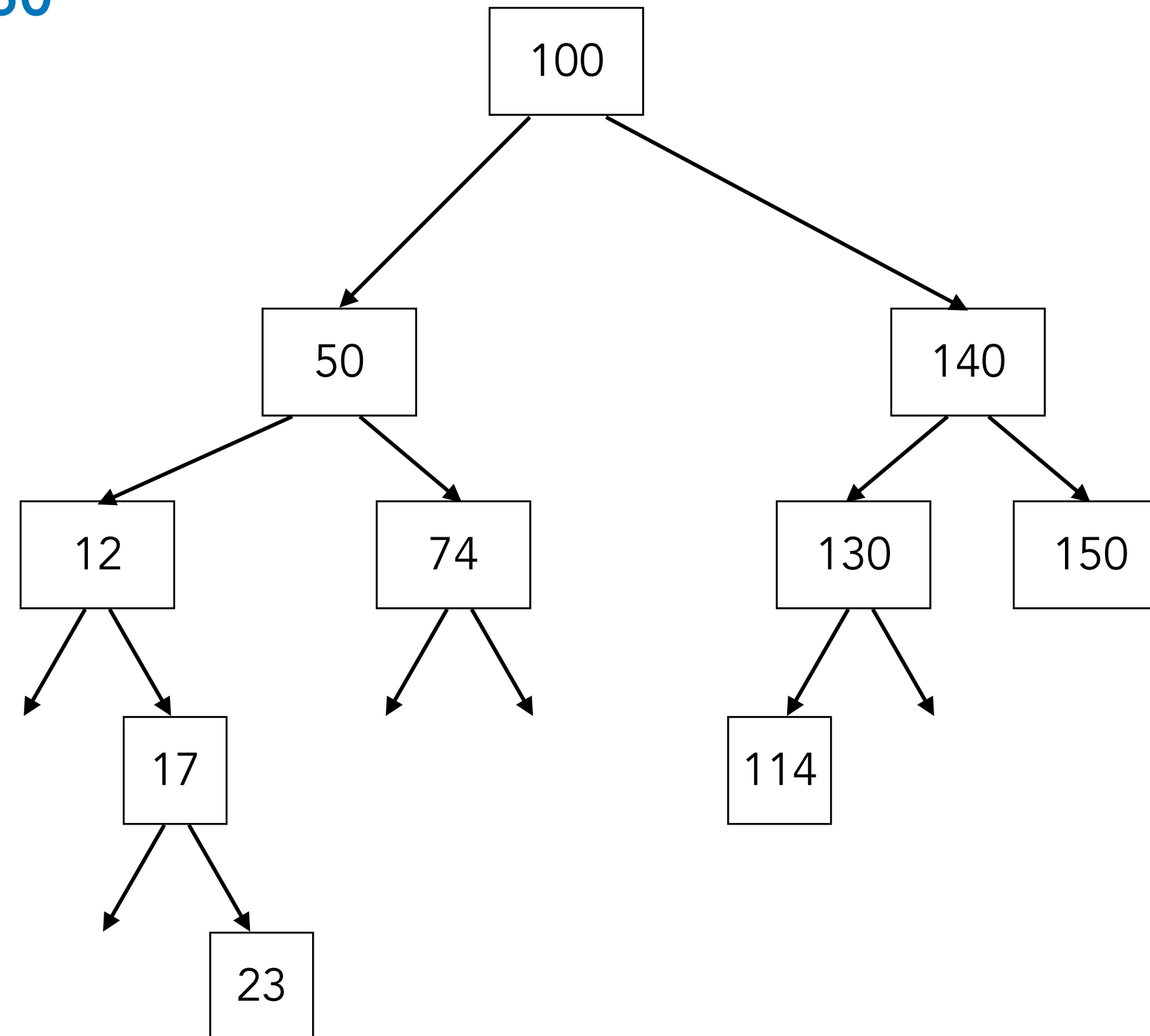
(in dieser Reihenfolge)



## Binäre Suchbäume

### Einfügen von 23, 114, 150

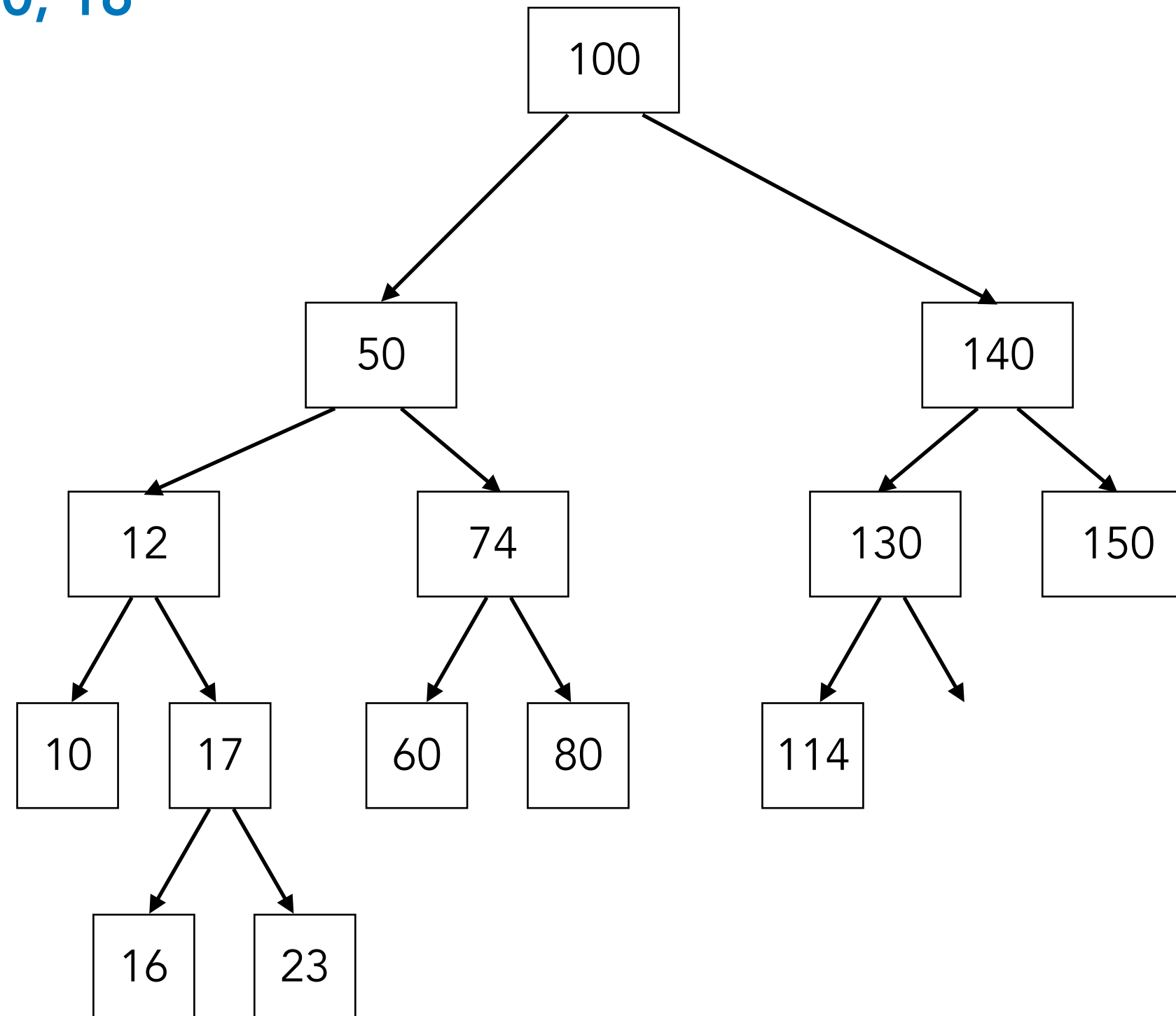
(in dieser Reihenfolge)



## Binäre Suchbäume

Einfügen von 80, 60, 10, 16

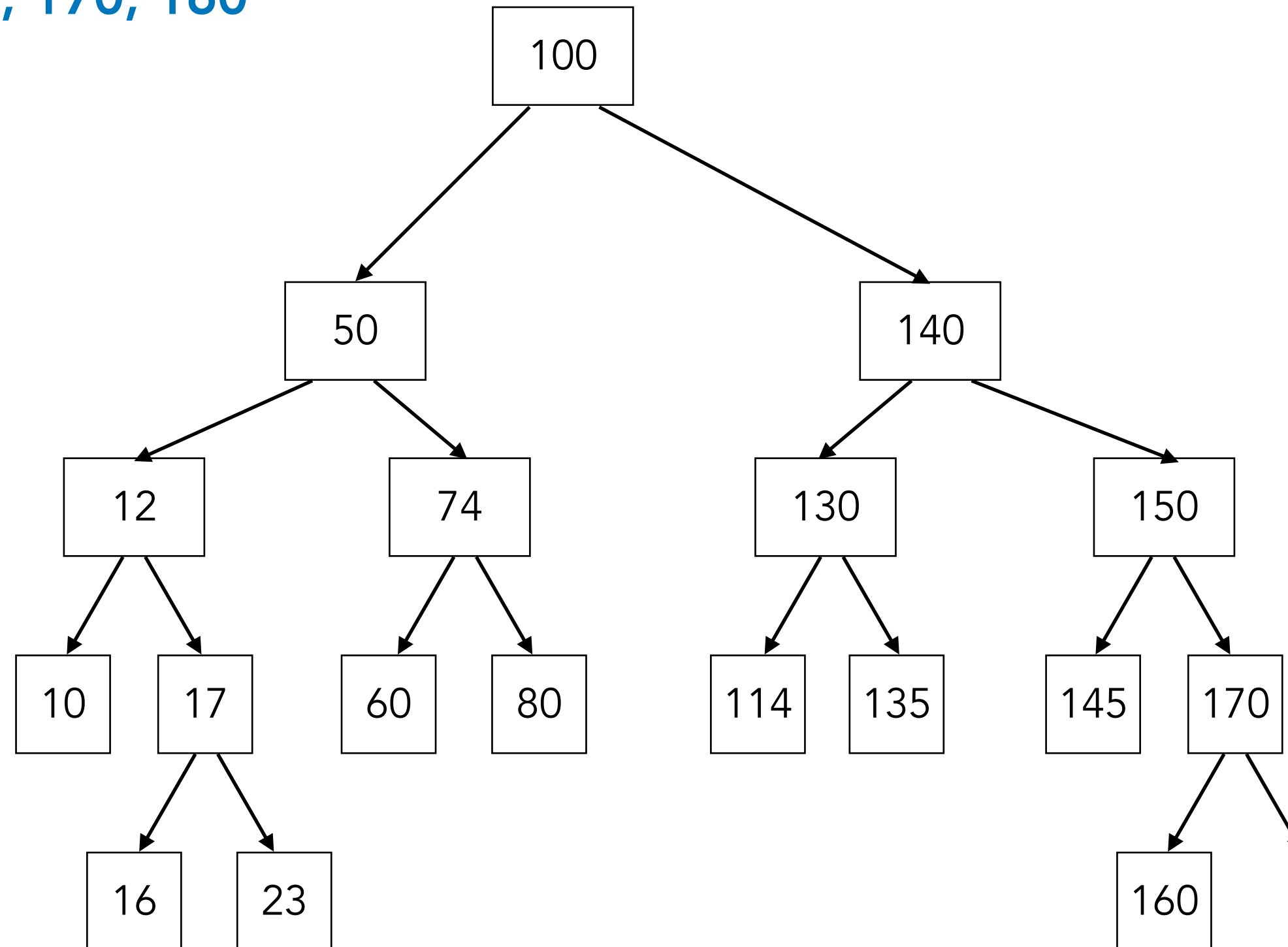
(in dieser Reihenfolge)



## Binäre Suchbäume

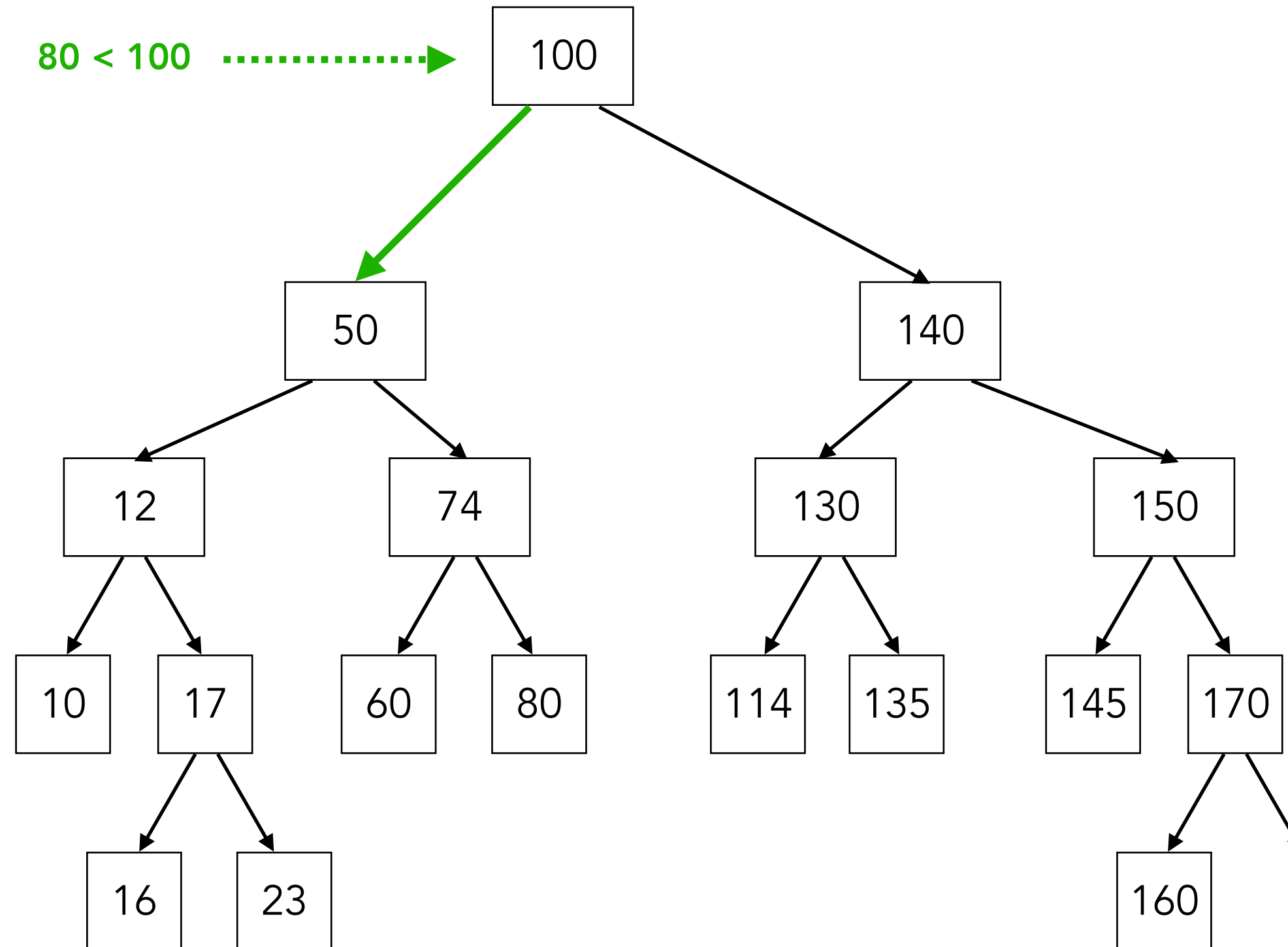
Einfügen von 135, 145, 170, 160

(in dieser Reihenfolge)



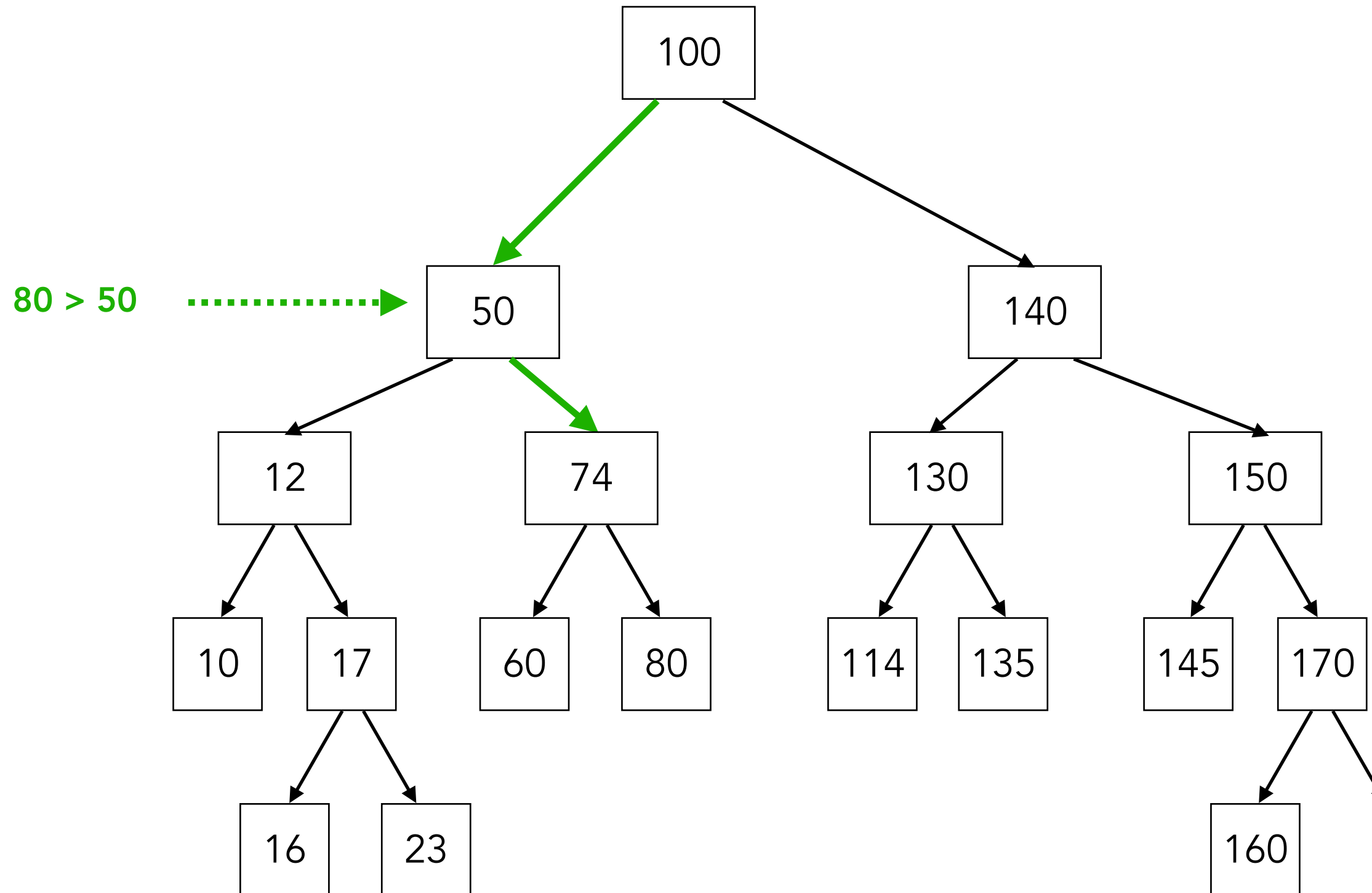
## Binäre Suchbäume

### Suchen von 80



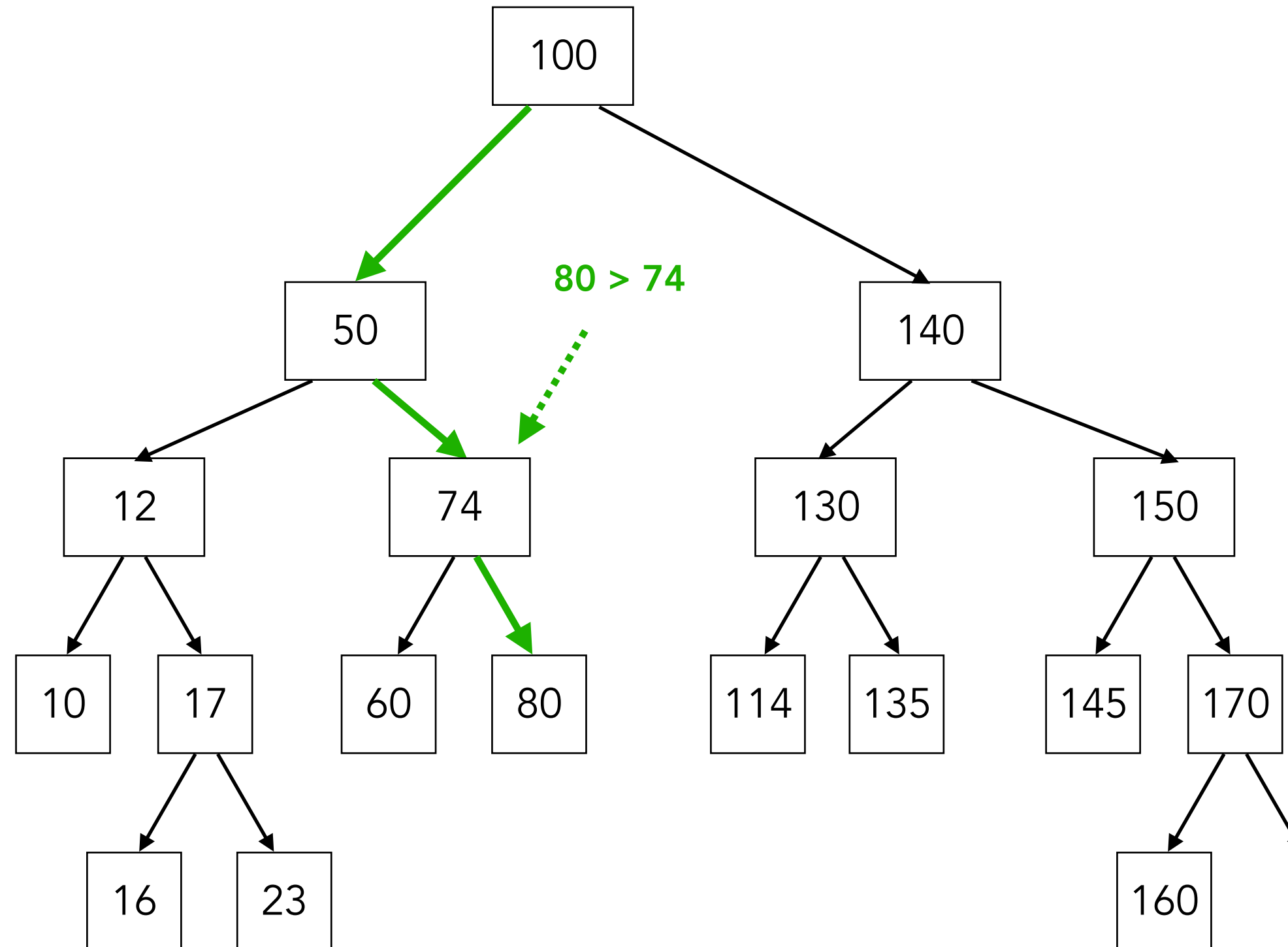
## Binäre Suchbäume

### Suchen von 80



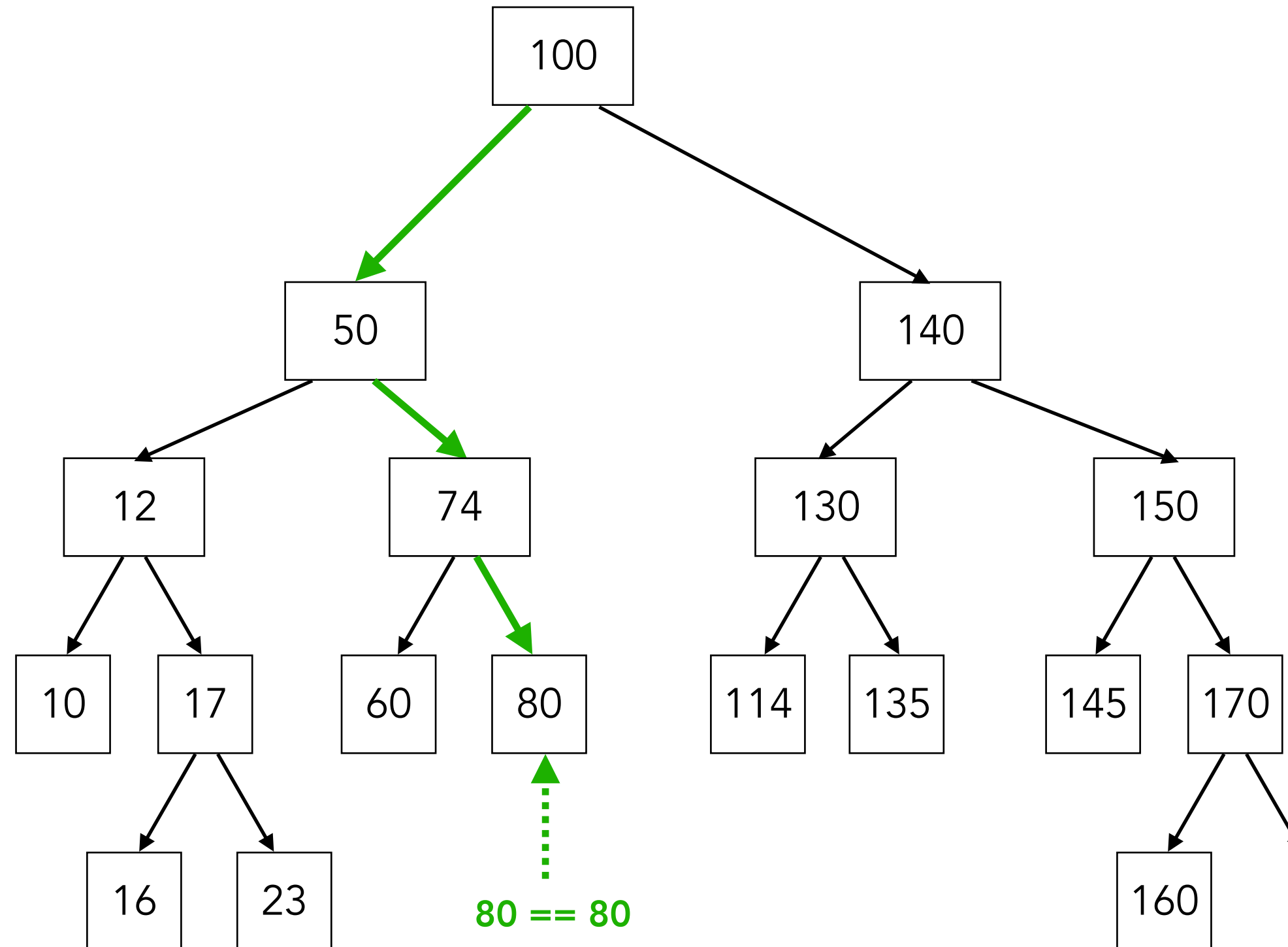
## Binäre Suchbäume

### Suchen von 80



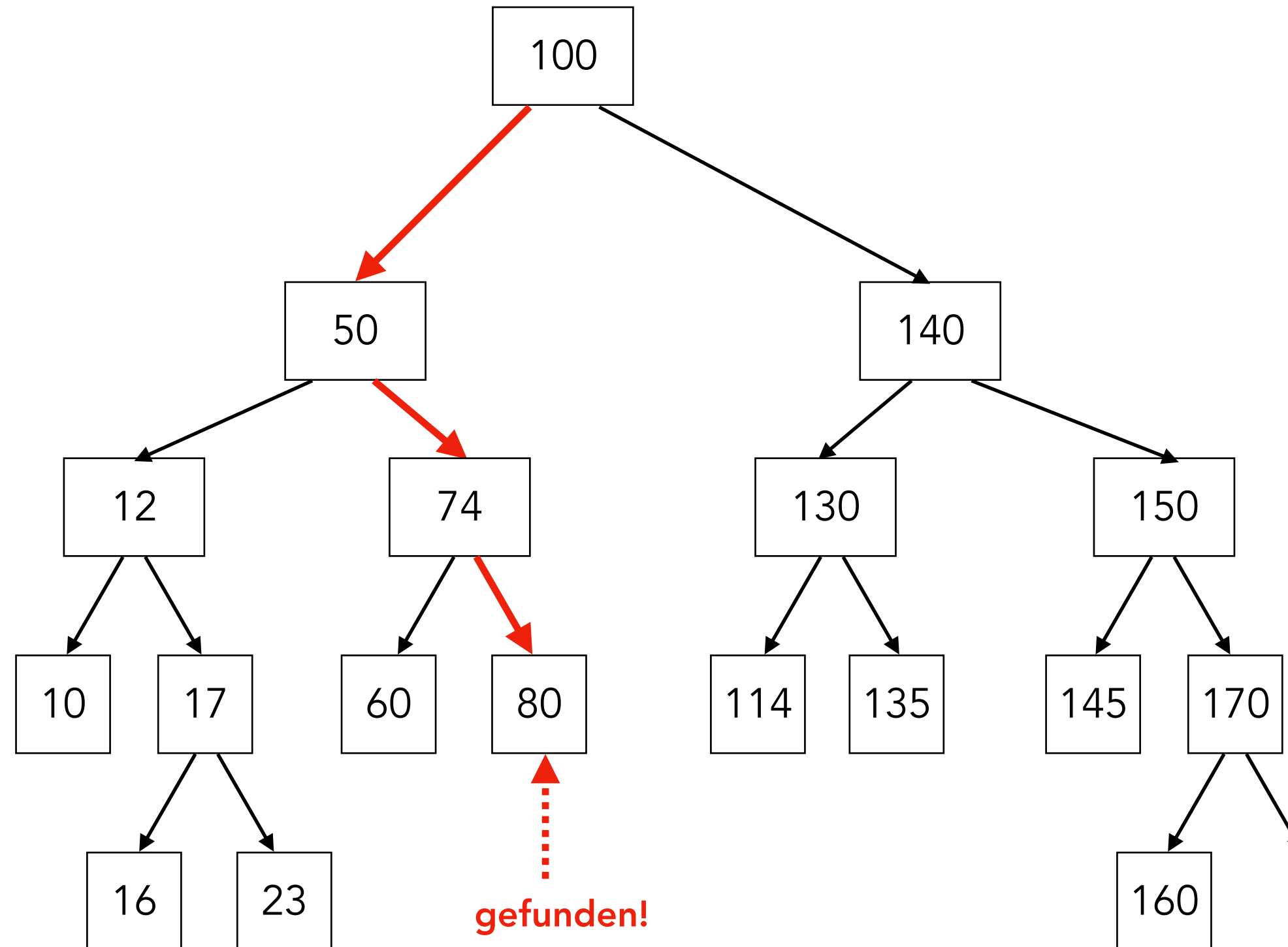
## Binäre Suchbäume

### Suchen von 80



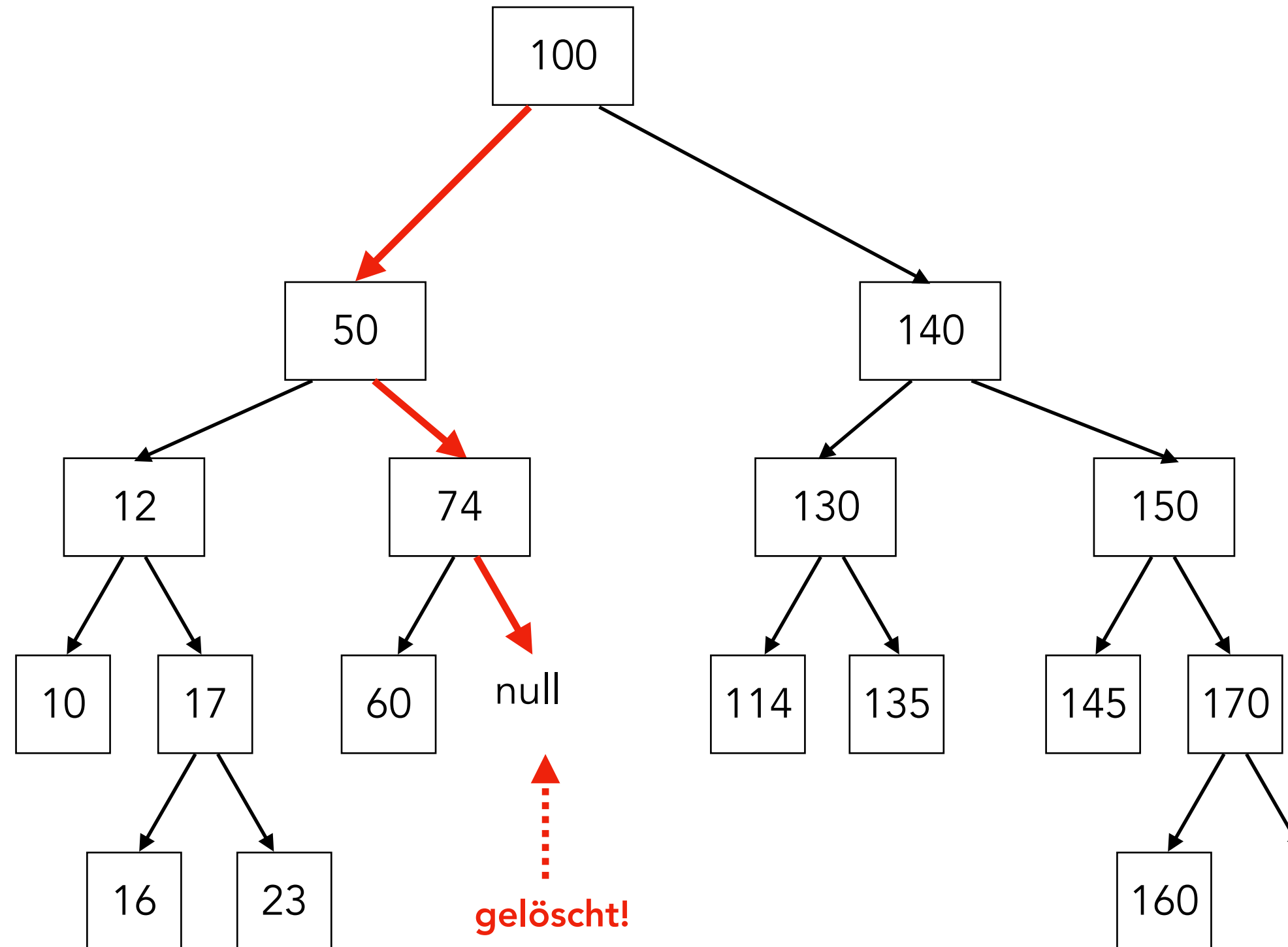
## Binäre Suchbäume

### Löschen von 80



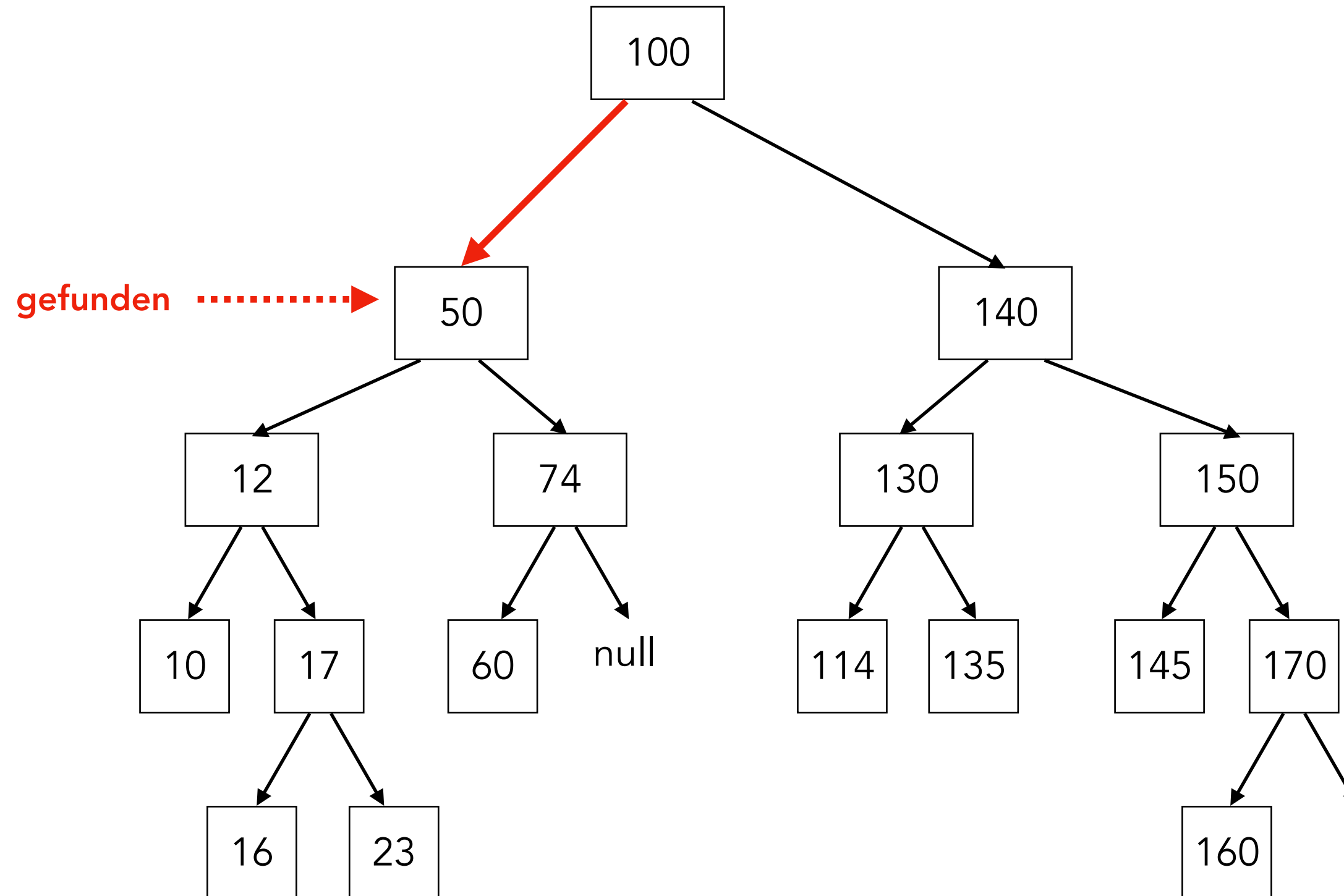
## Binäre Suchbäume

### Löschen von 80



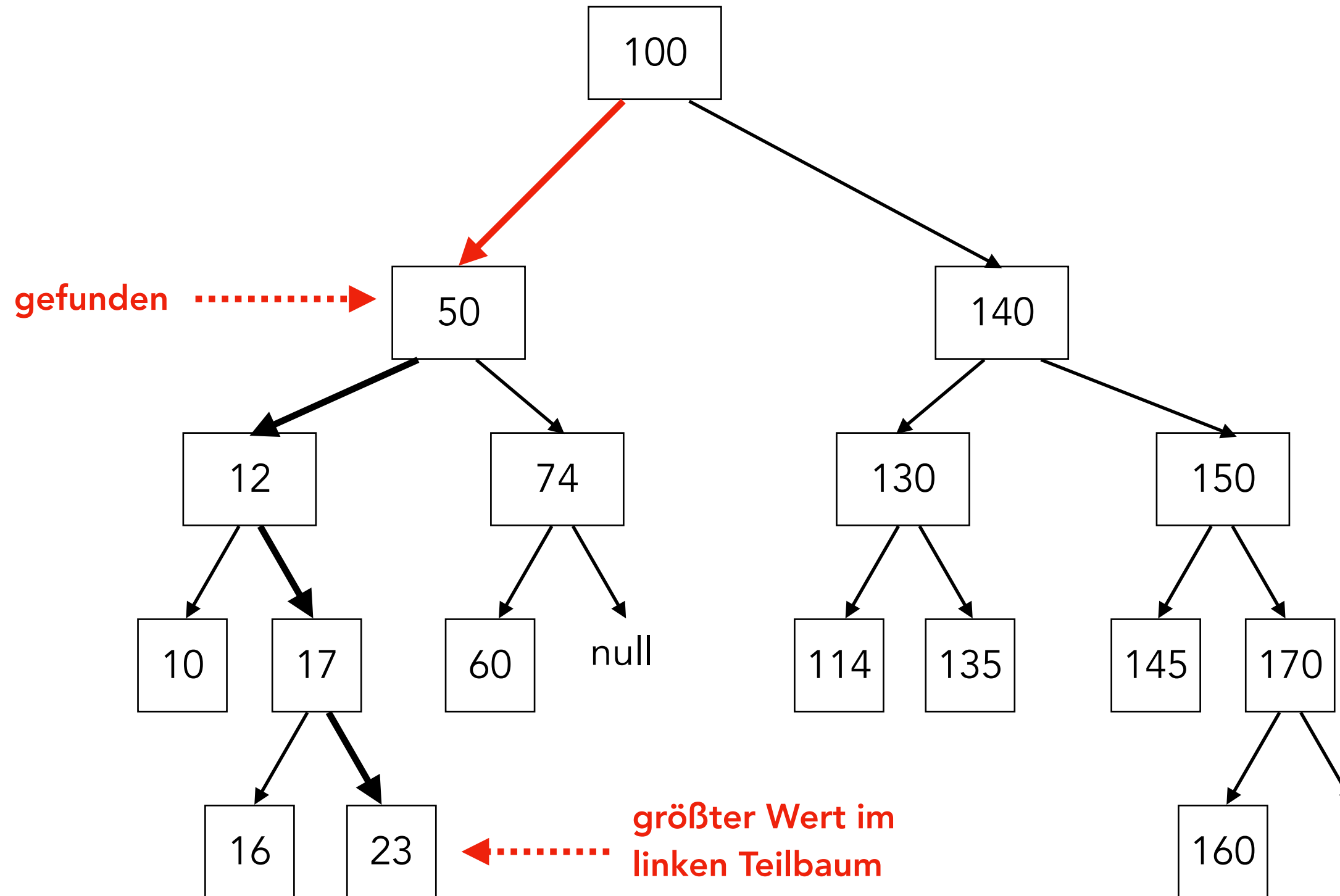
## Binäre Suchbäume

### Löschen von 50



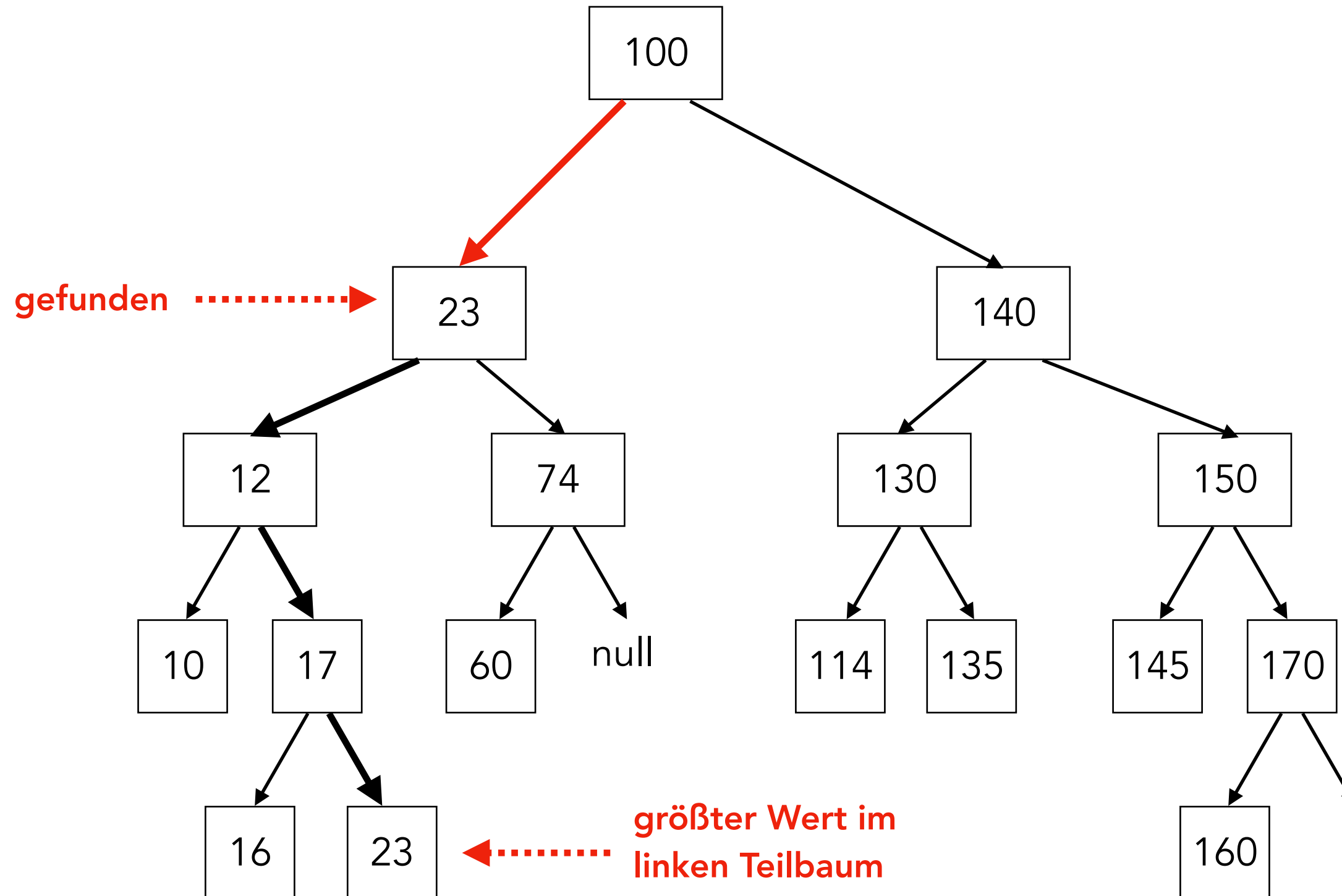
## Binäre Suchbäume

### Löschen von 50



## Binäre Suchbäume

### Löschen von 50



## Binäre Suchbäume

### Löschen von 50

