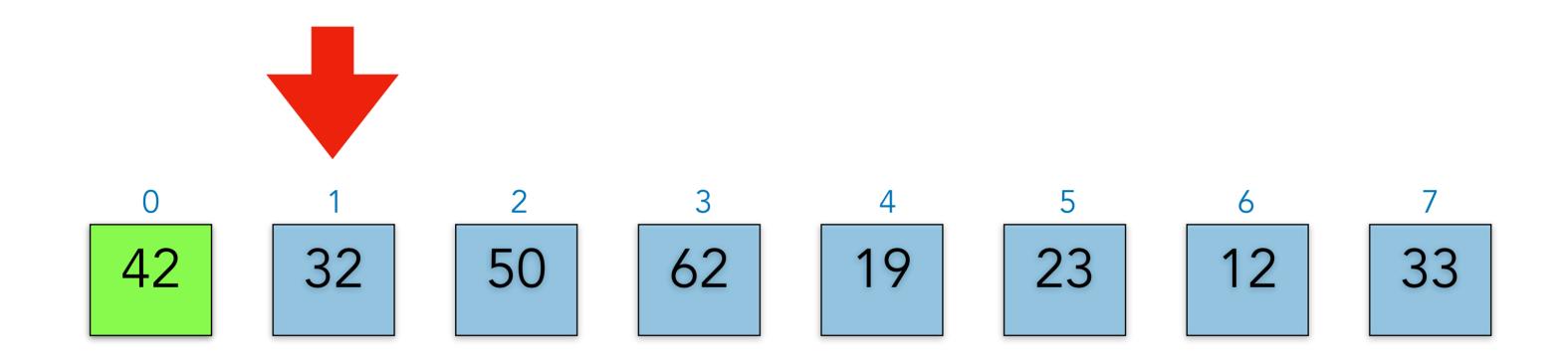
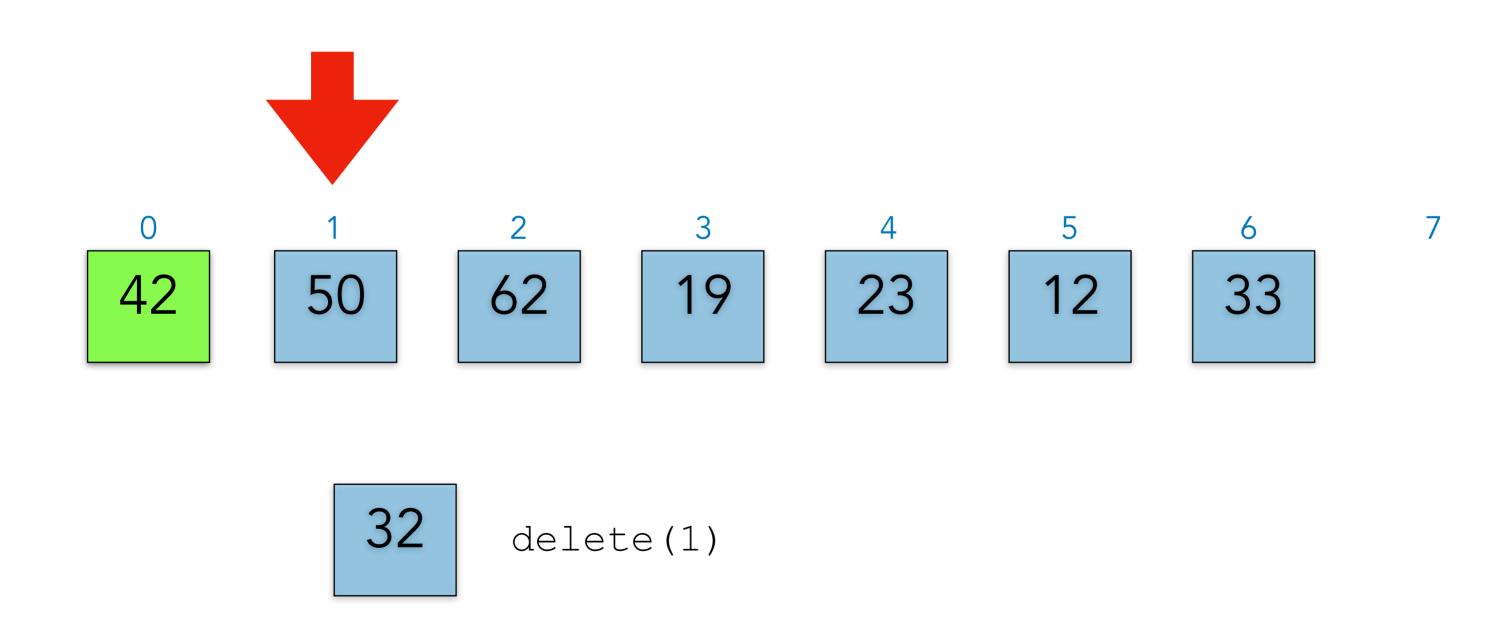
## 5. Sortieren und Suchen

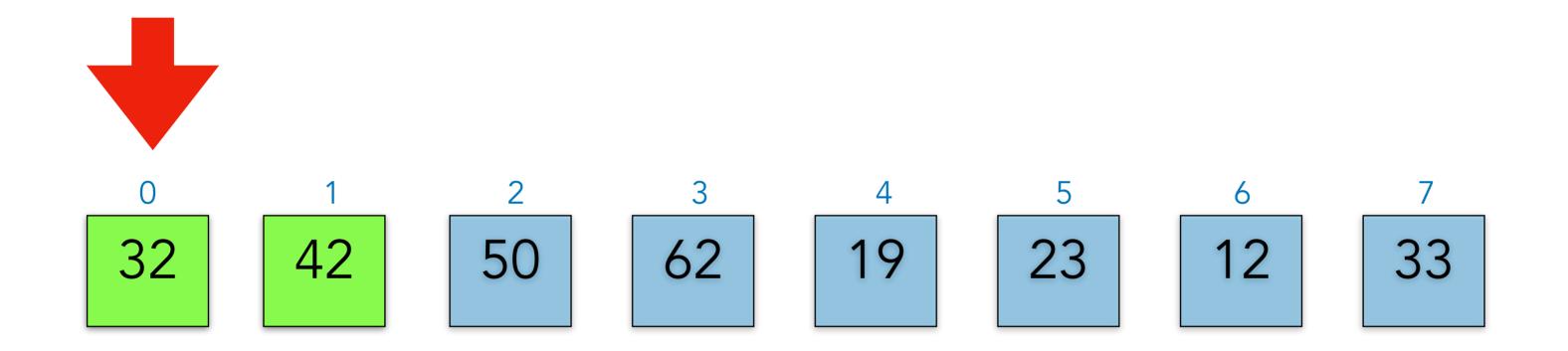
# 5.4 Der Insertionsort

Erster Ansatz, noch nicht optimal

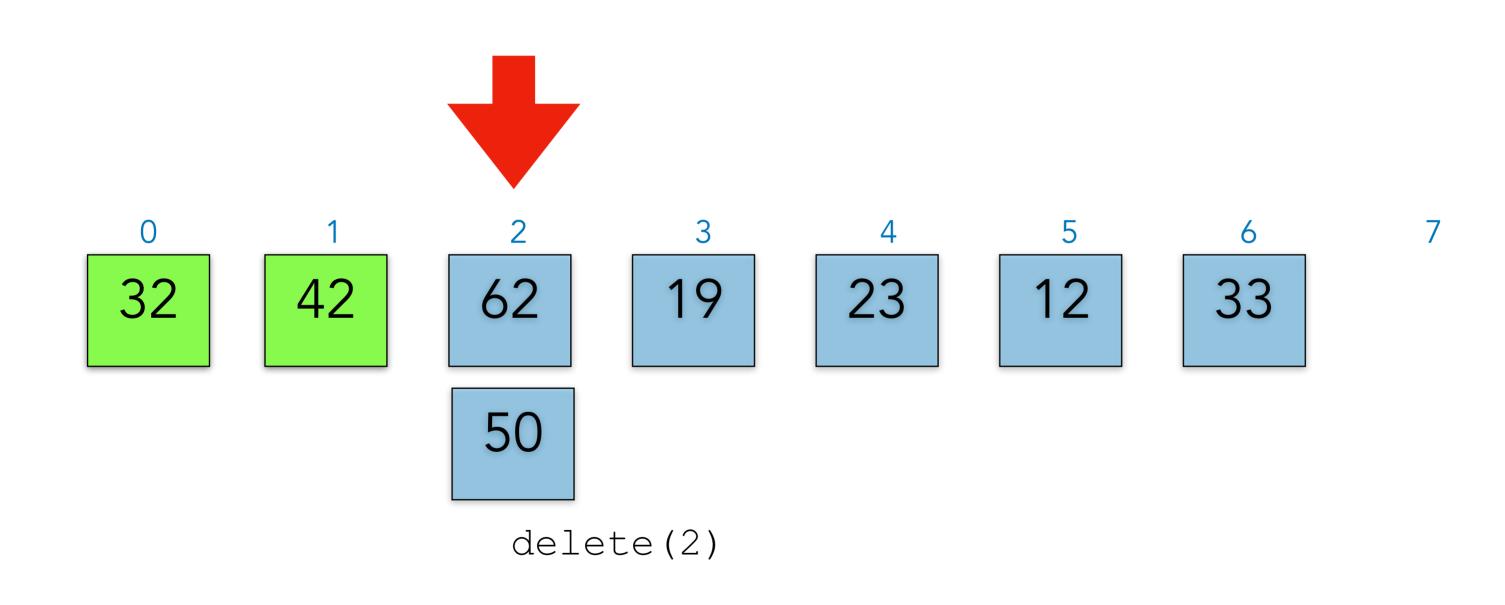




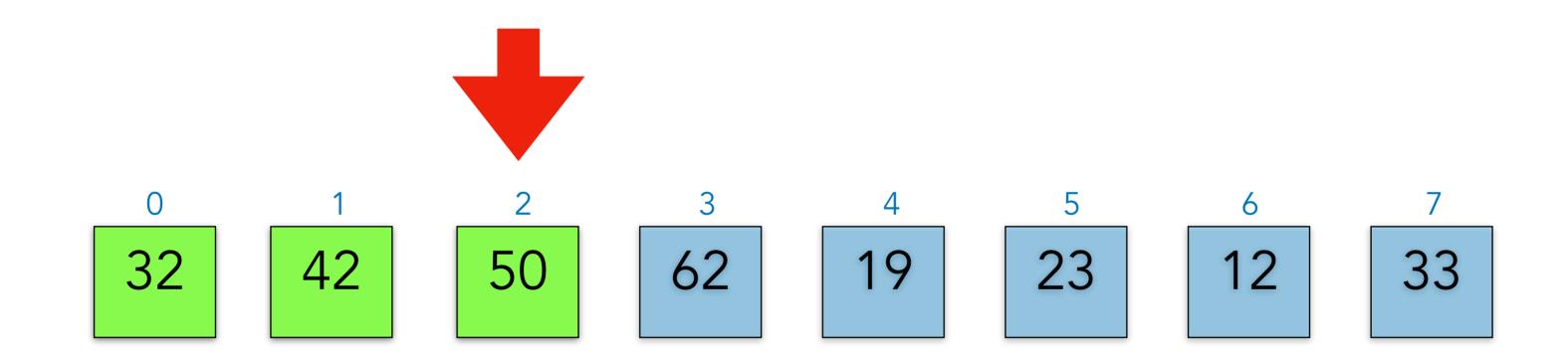
#### 5.4 Insertionsort



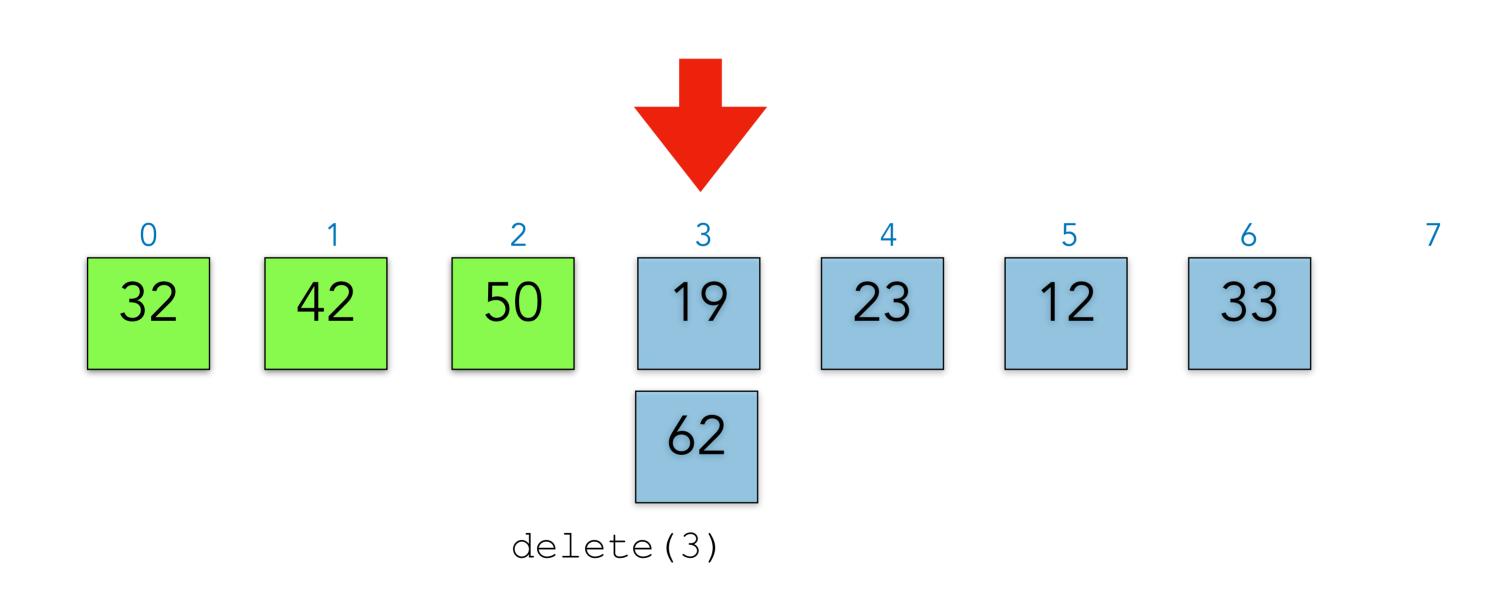
insert(0)



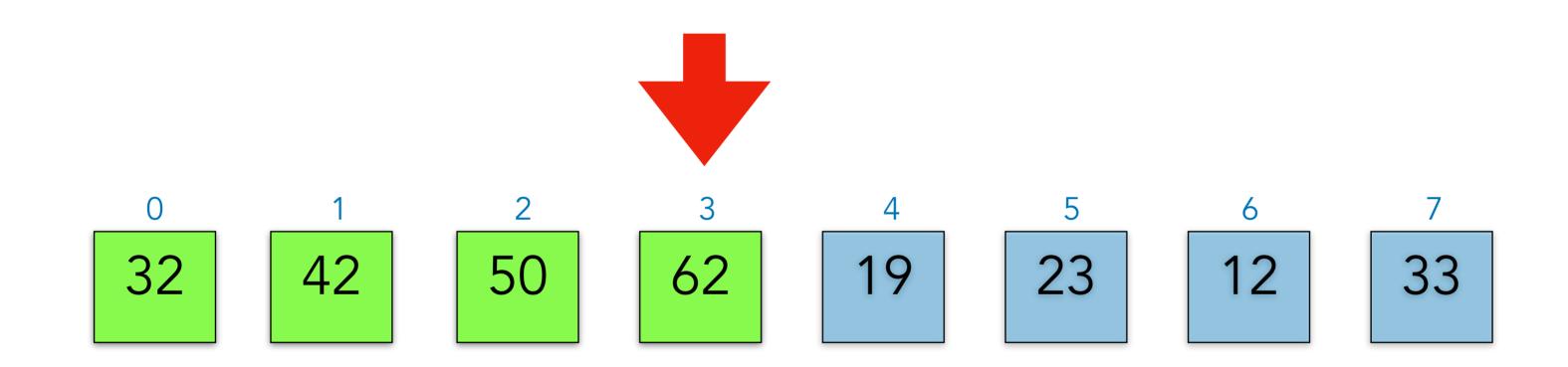
#### 5.4 Insertionsort



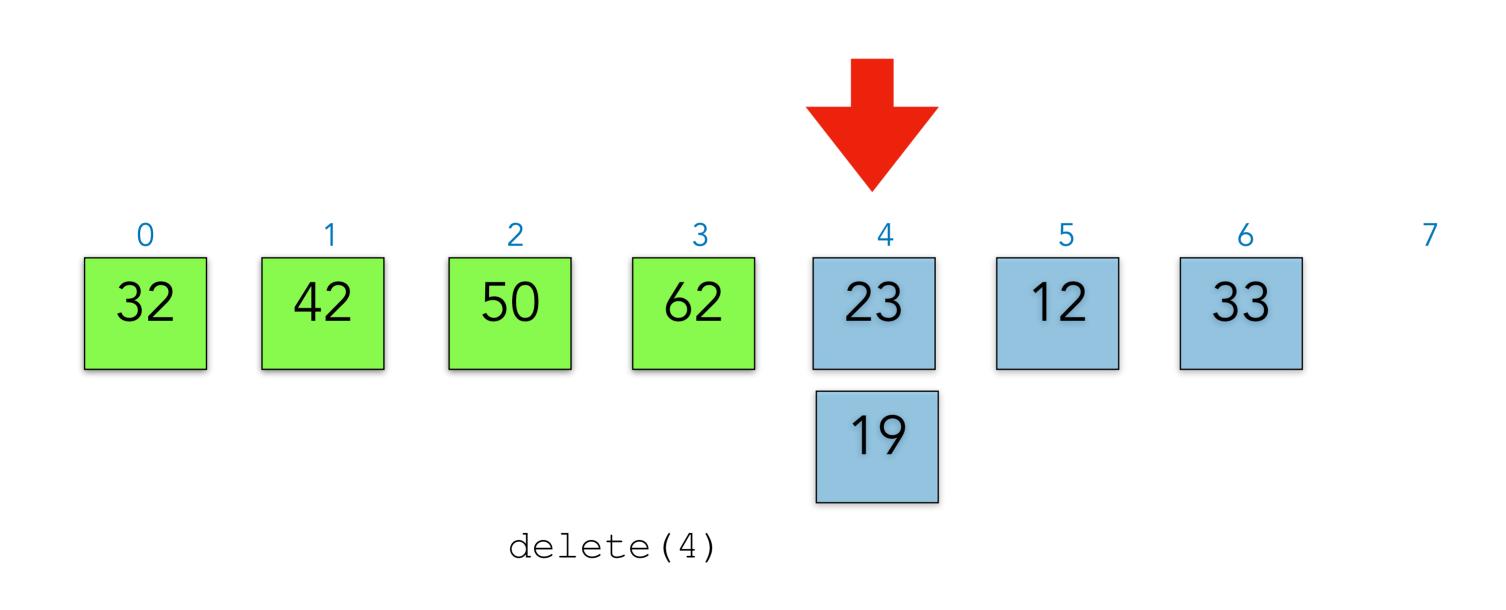
insert(2)

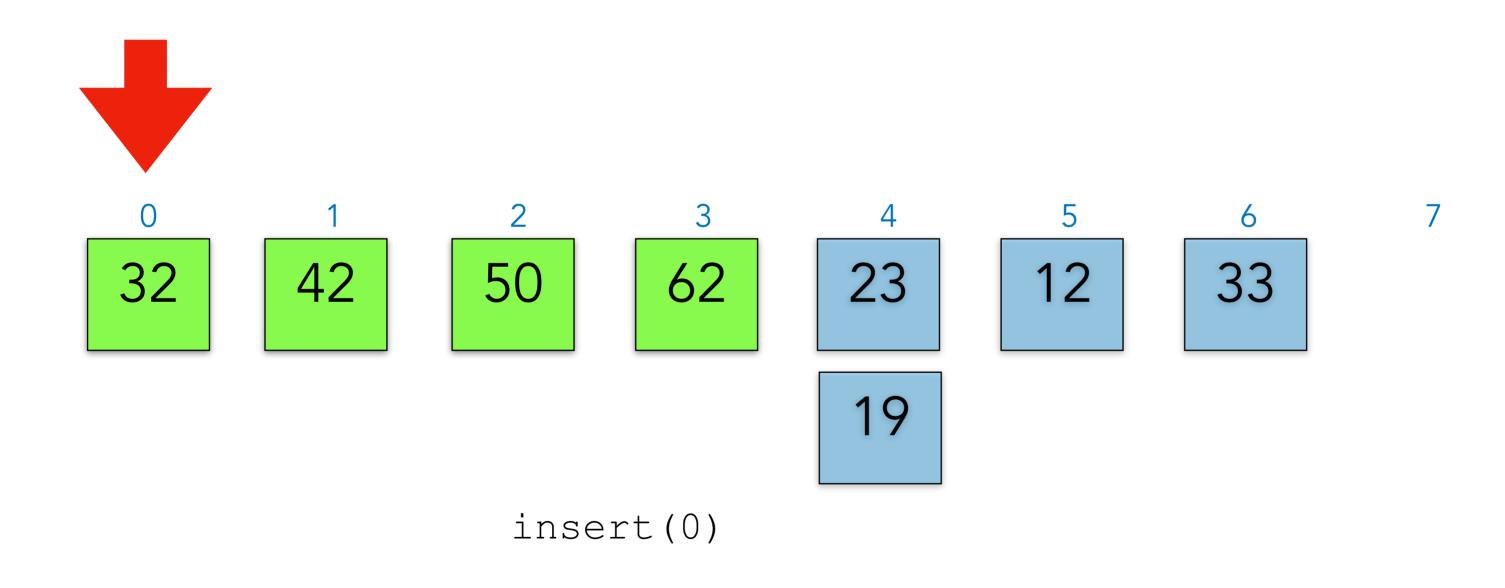


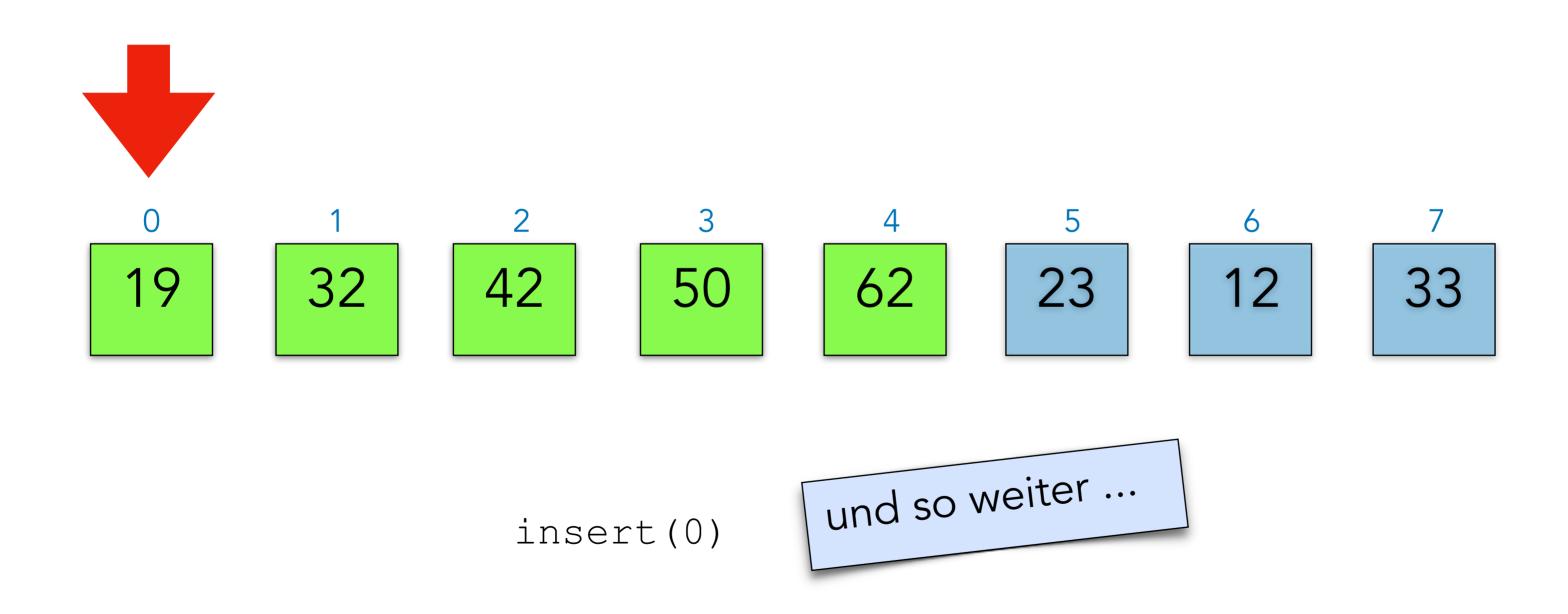
#### 5.4 Insertionsort

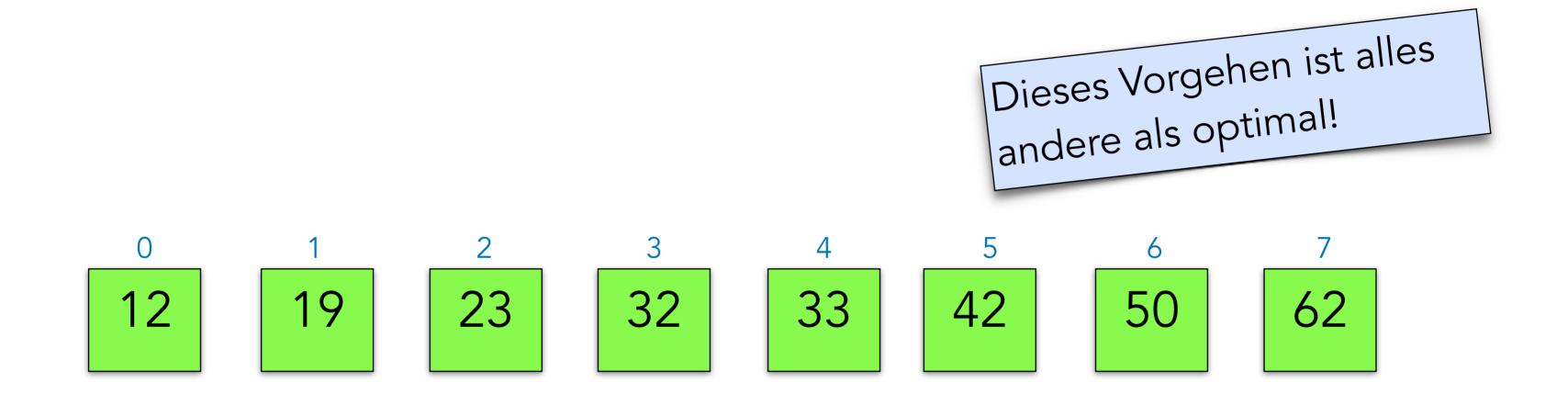


insert(3)





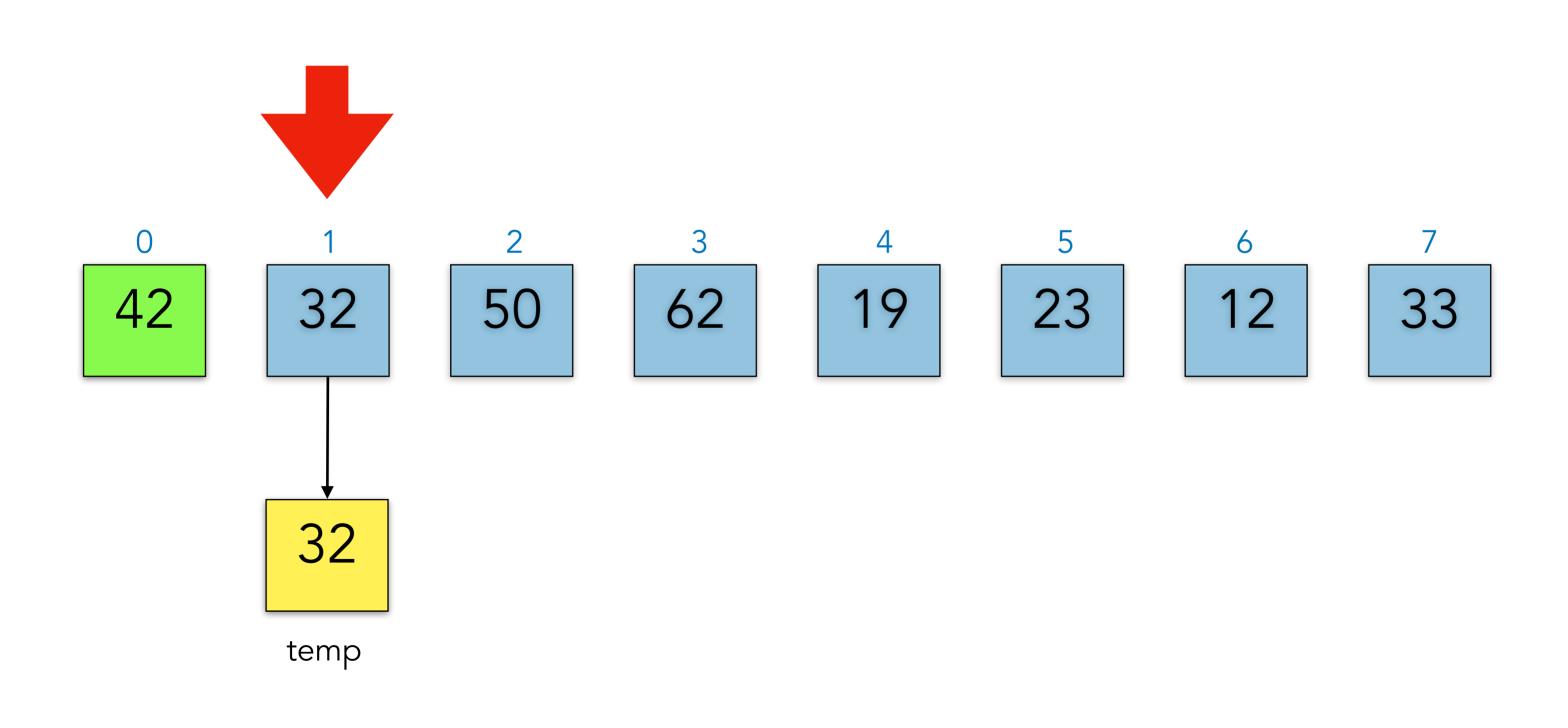


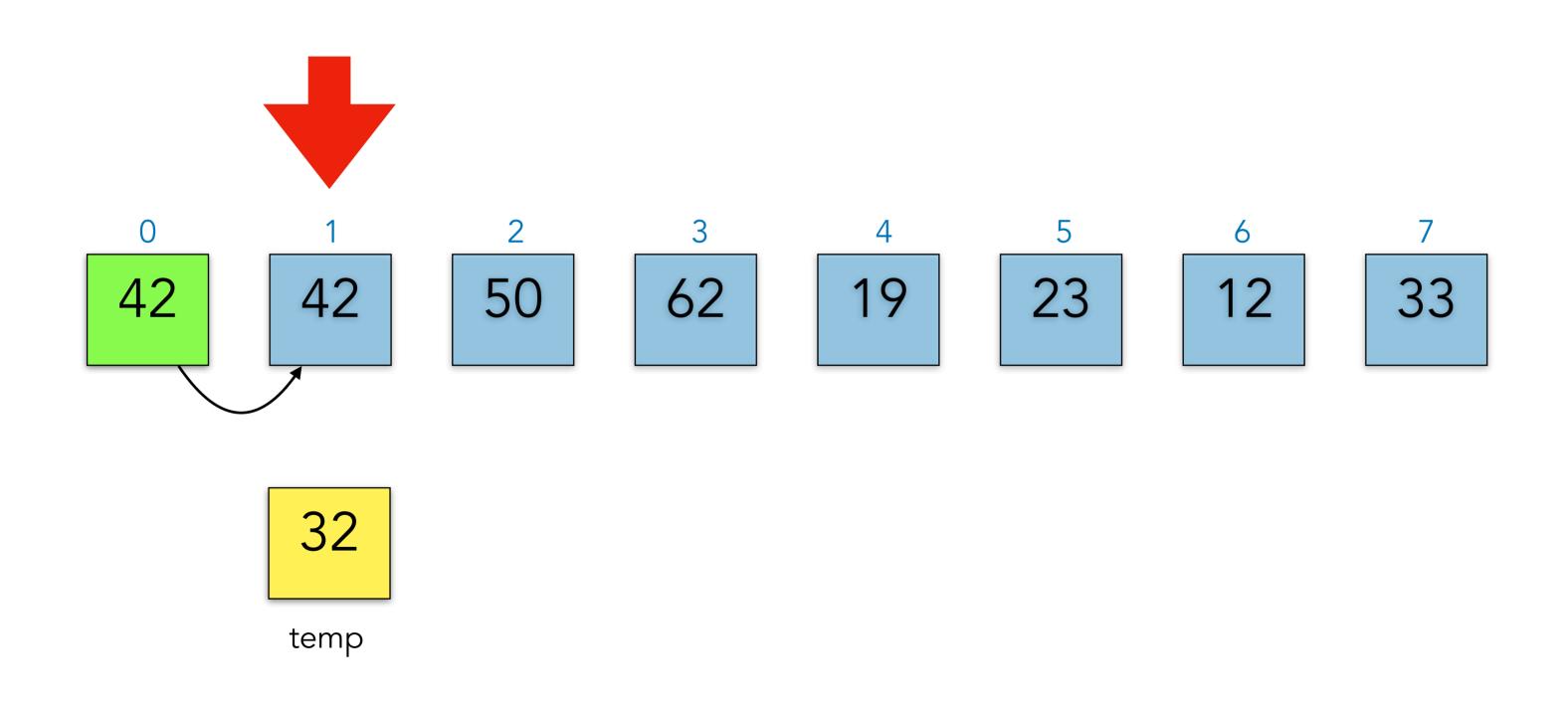


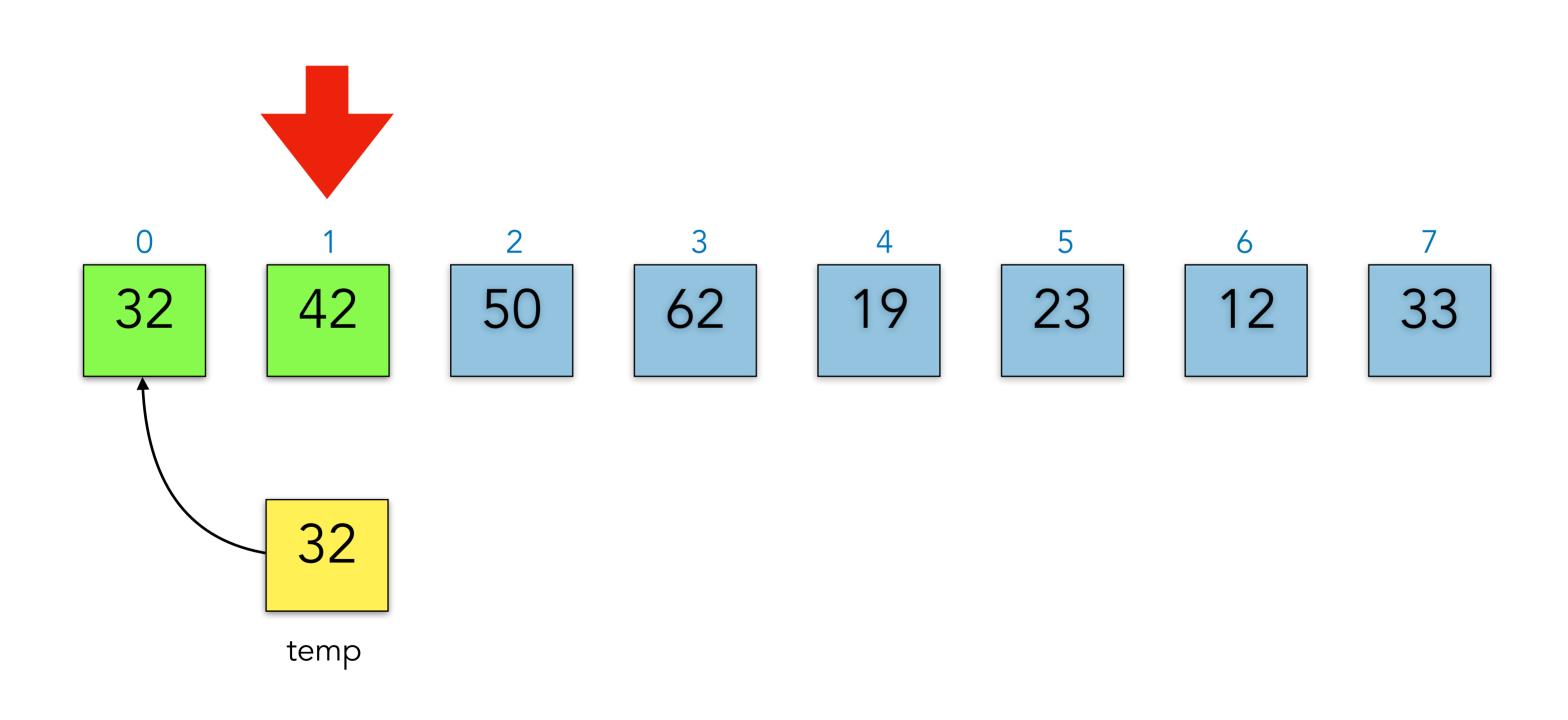
## 5. Sortieren und Suchen

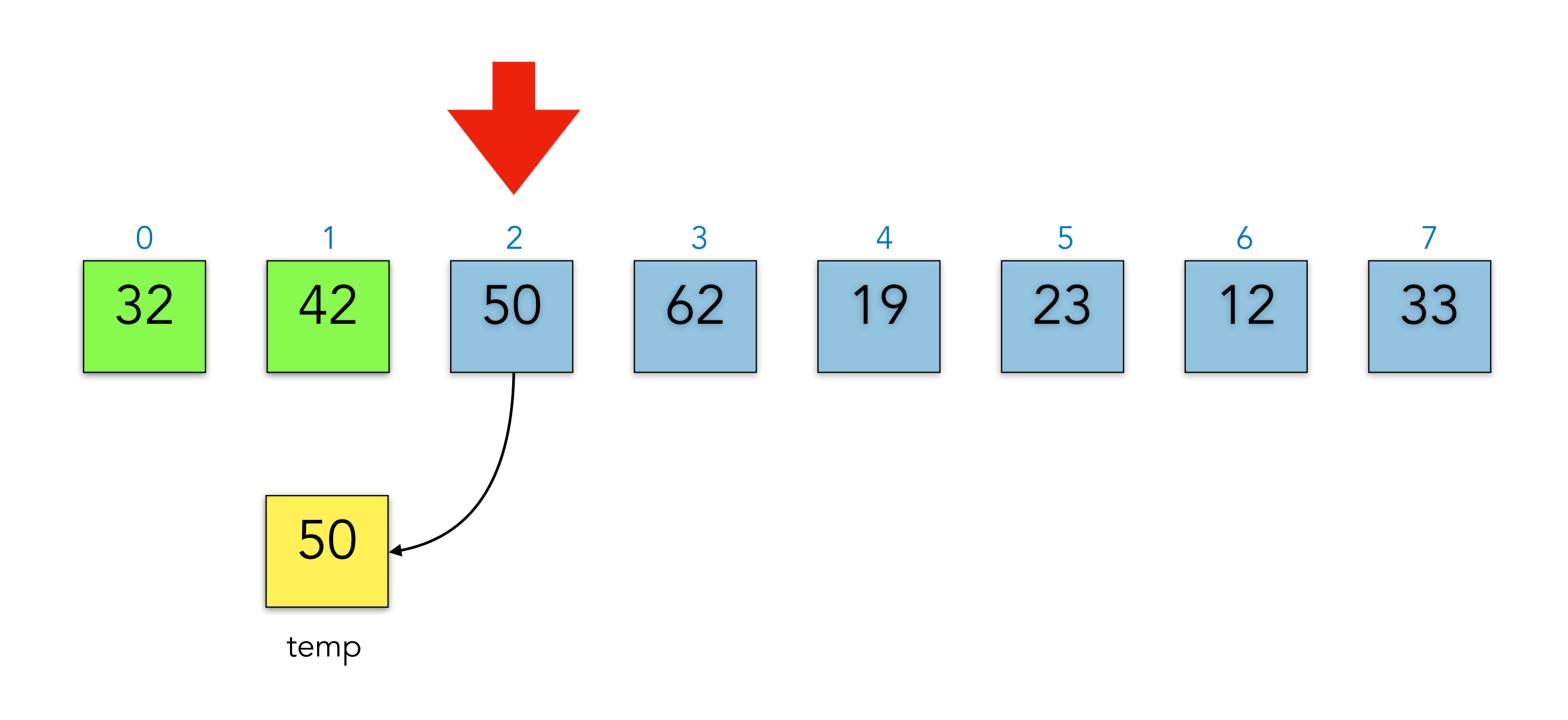
# 5.4 Der Insertionsort

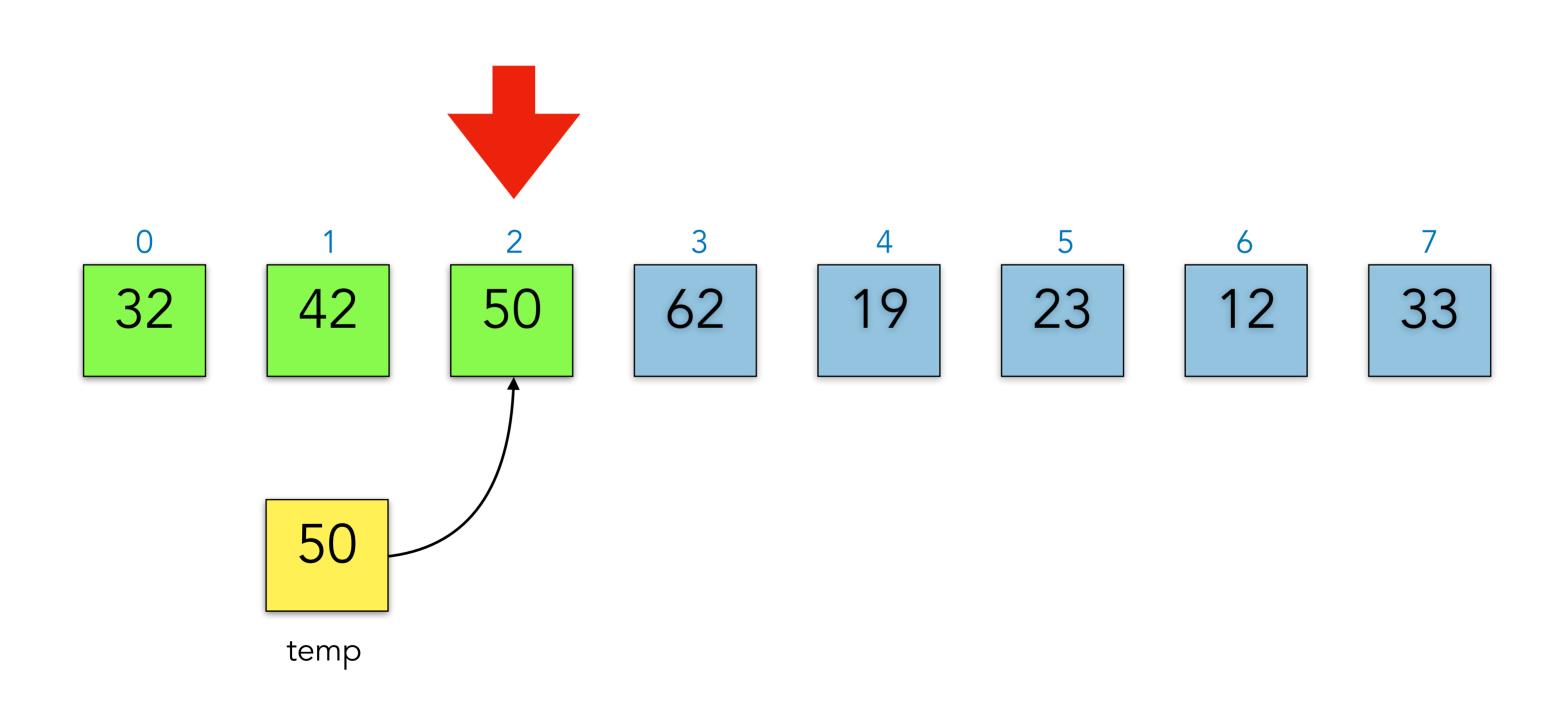
Zweiter Ansatz, besser!

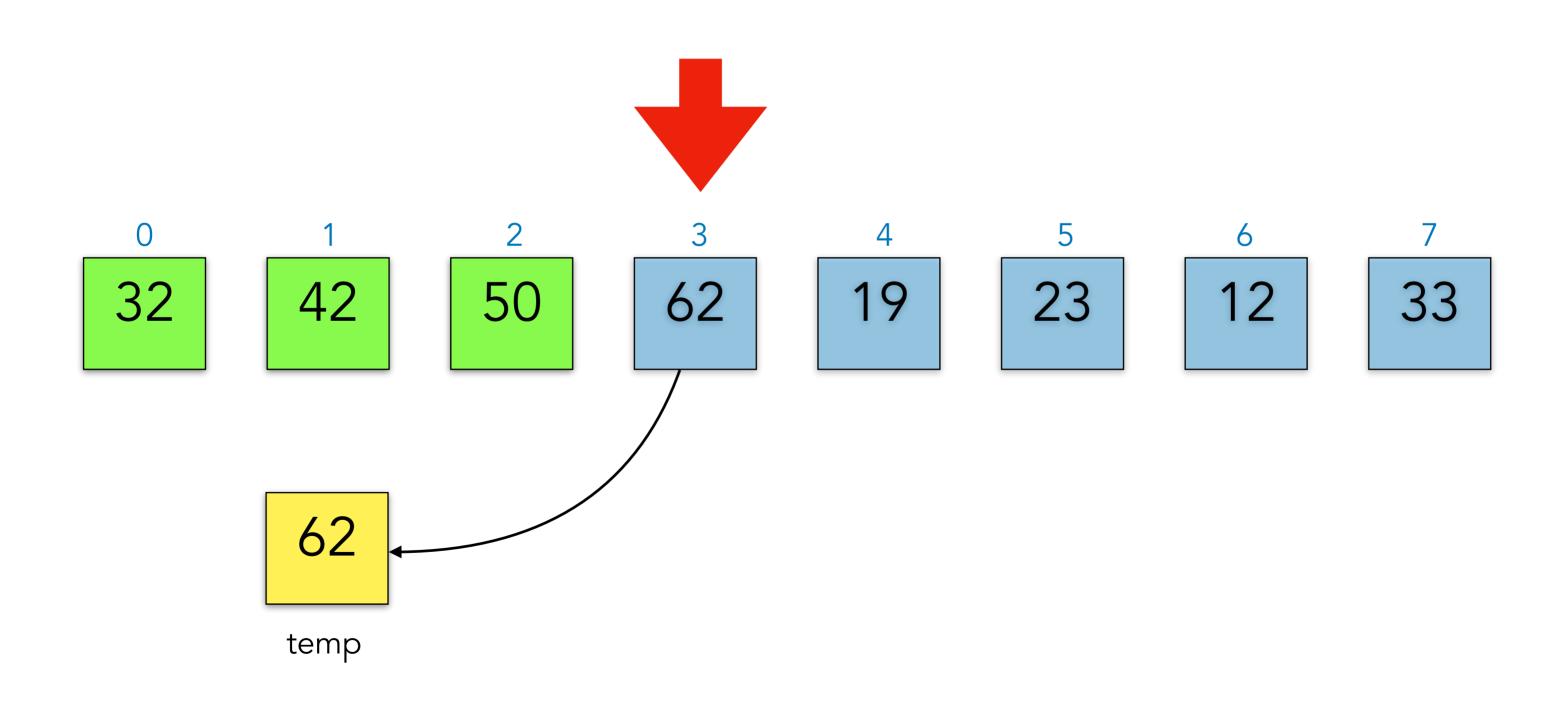


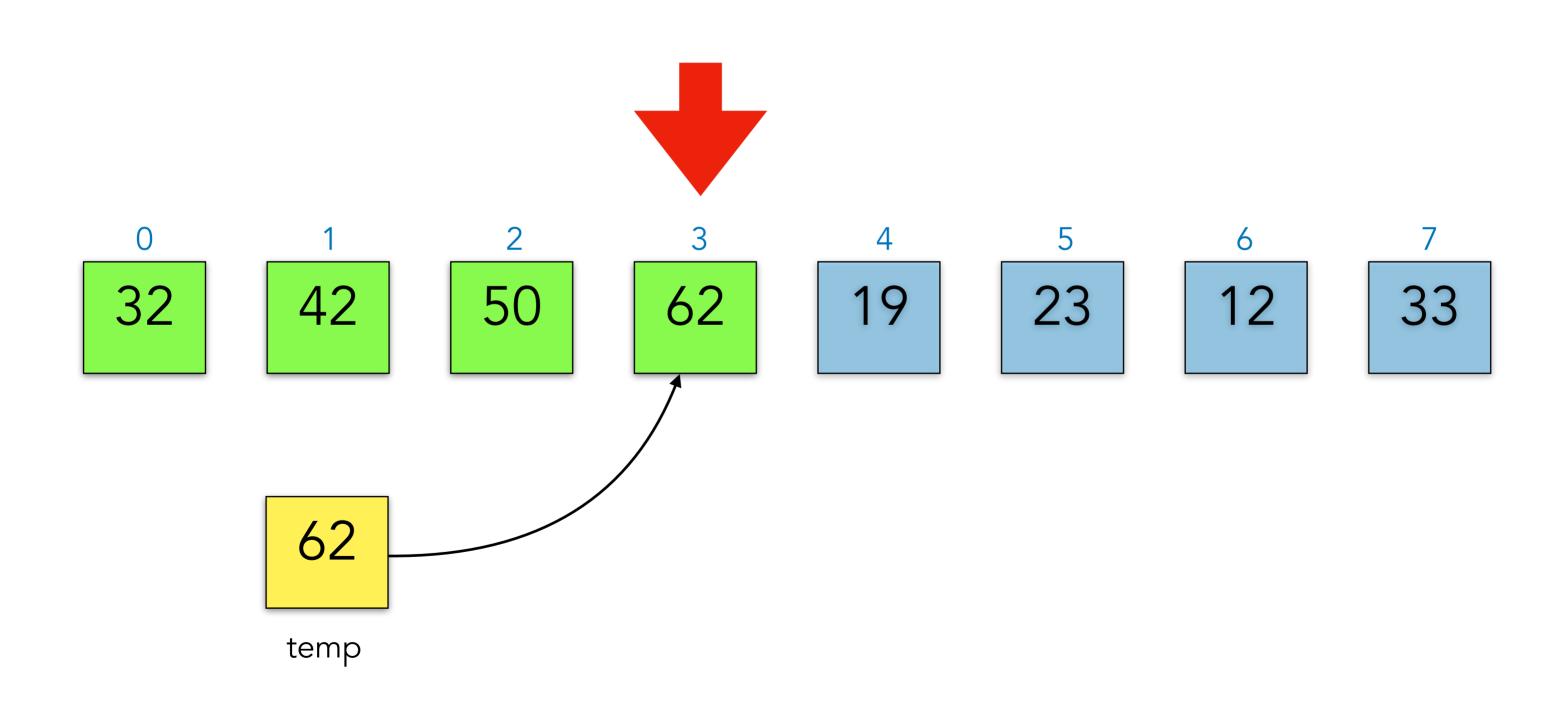


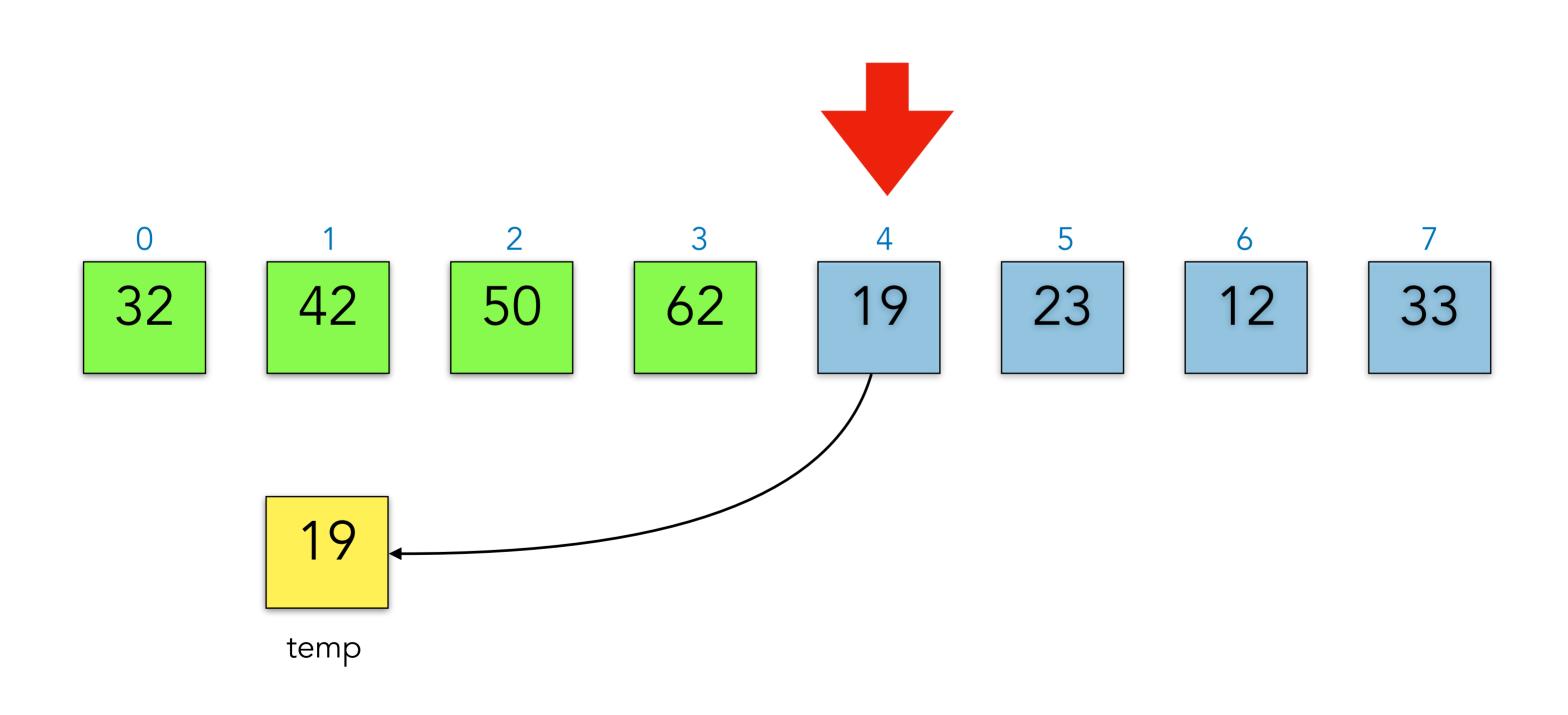


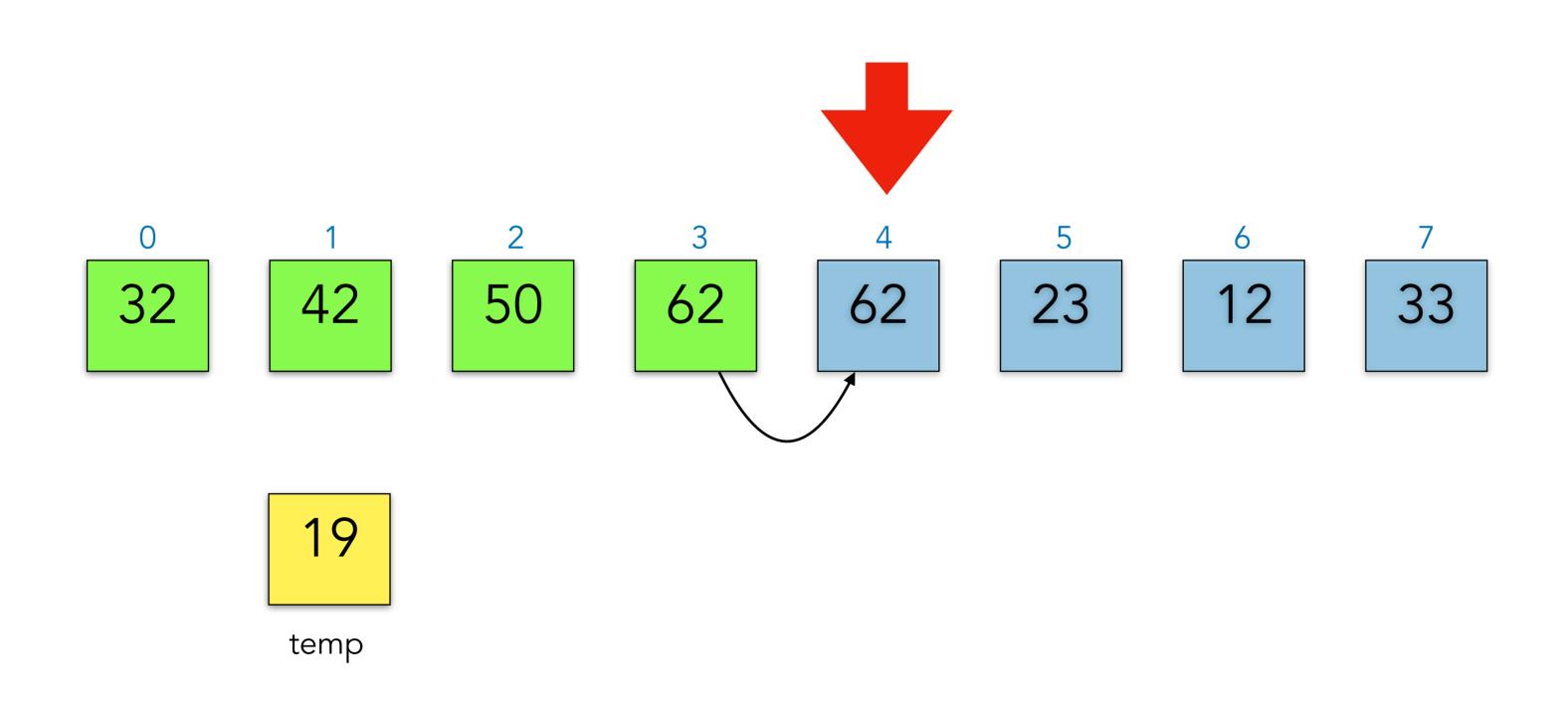


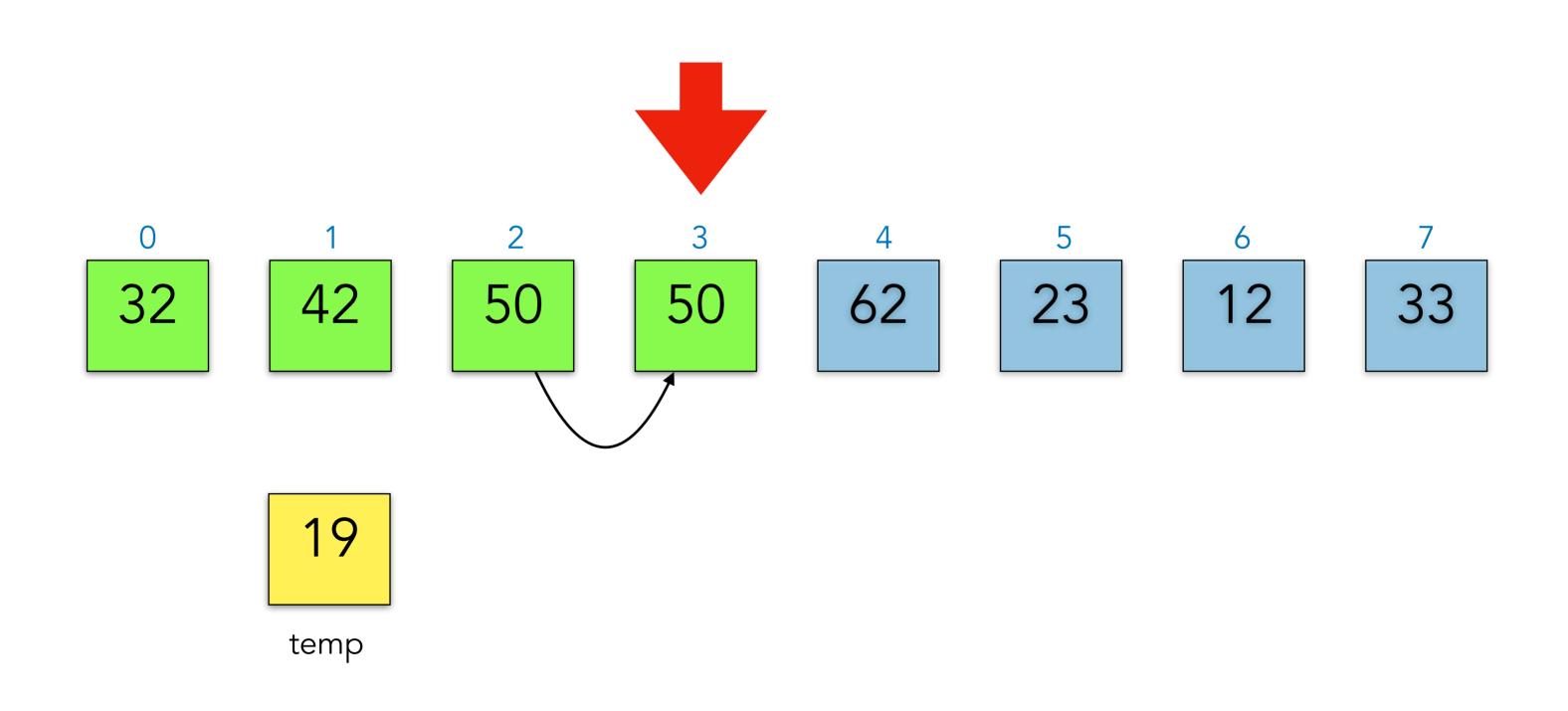


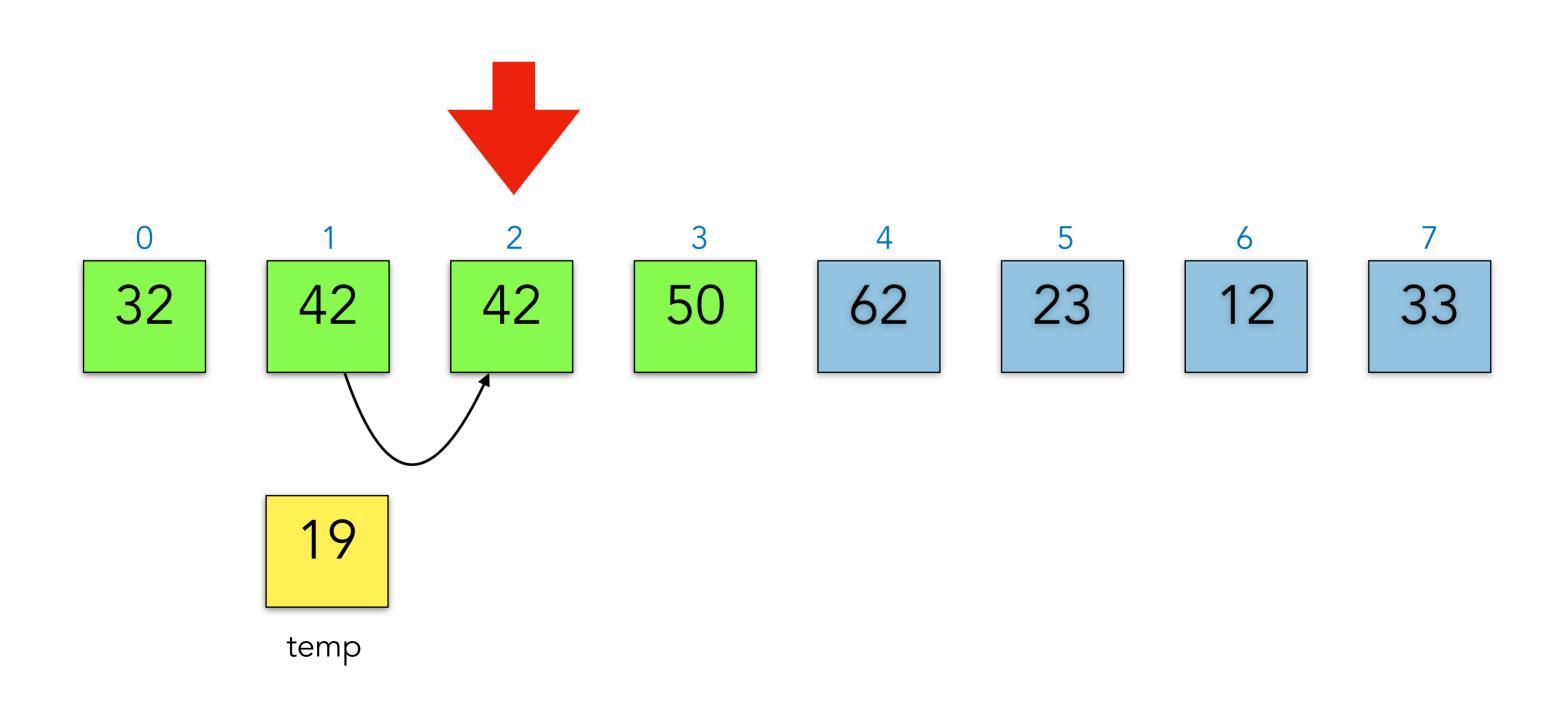


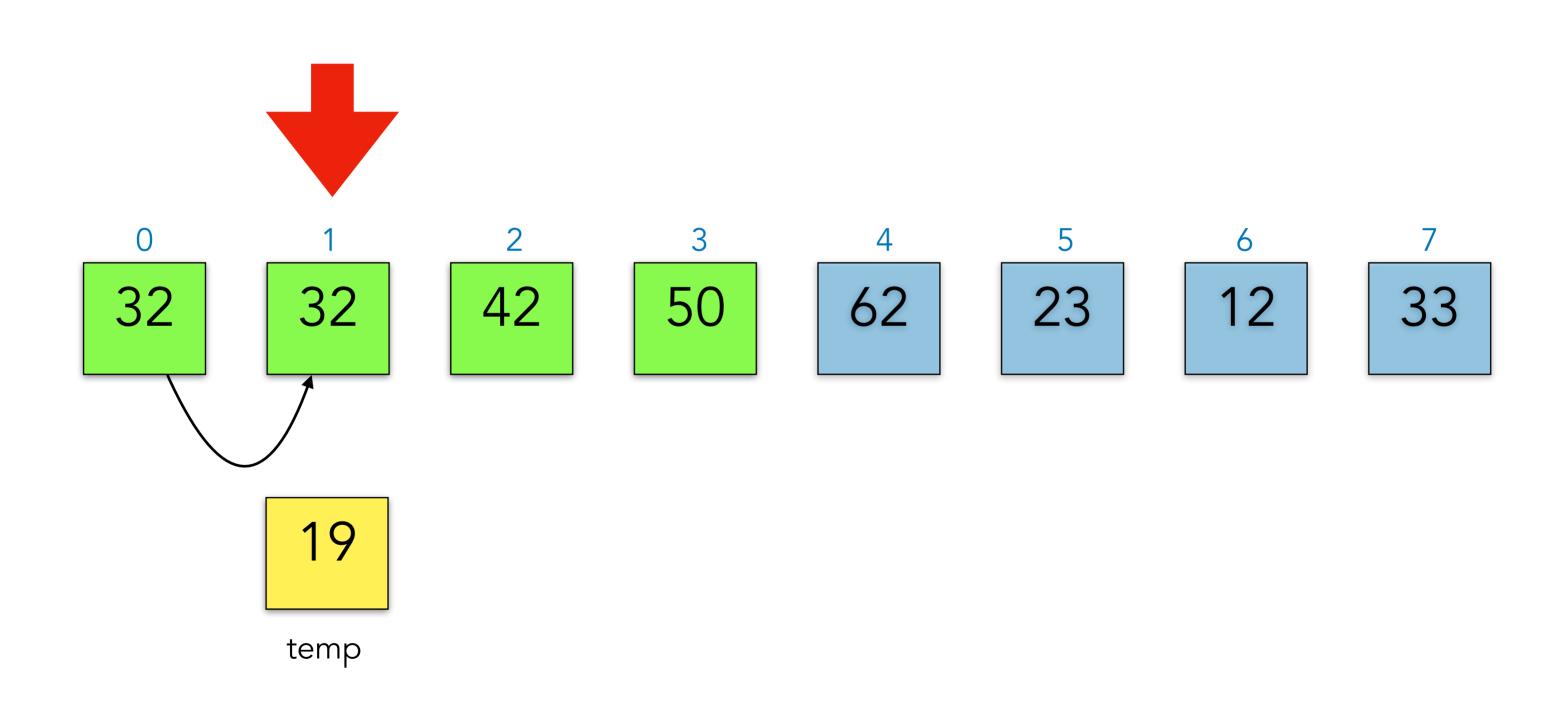


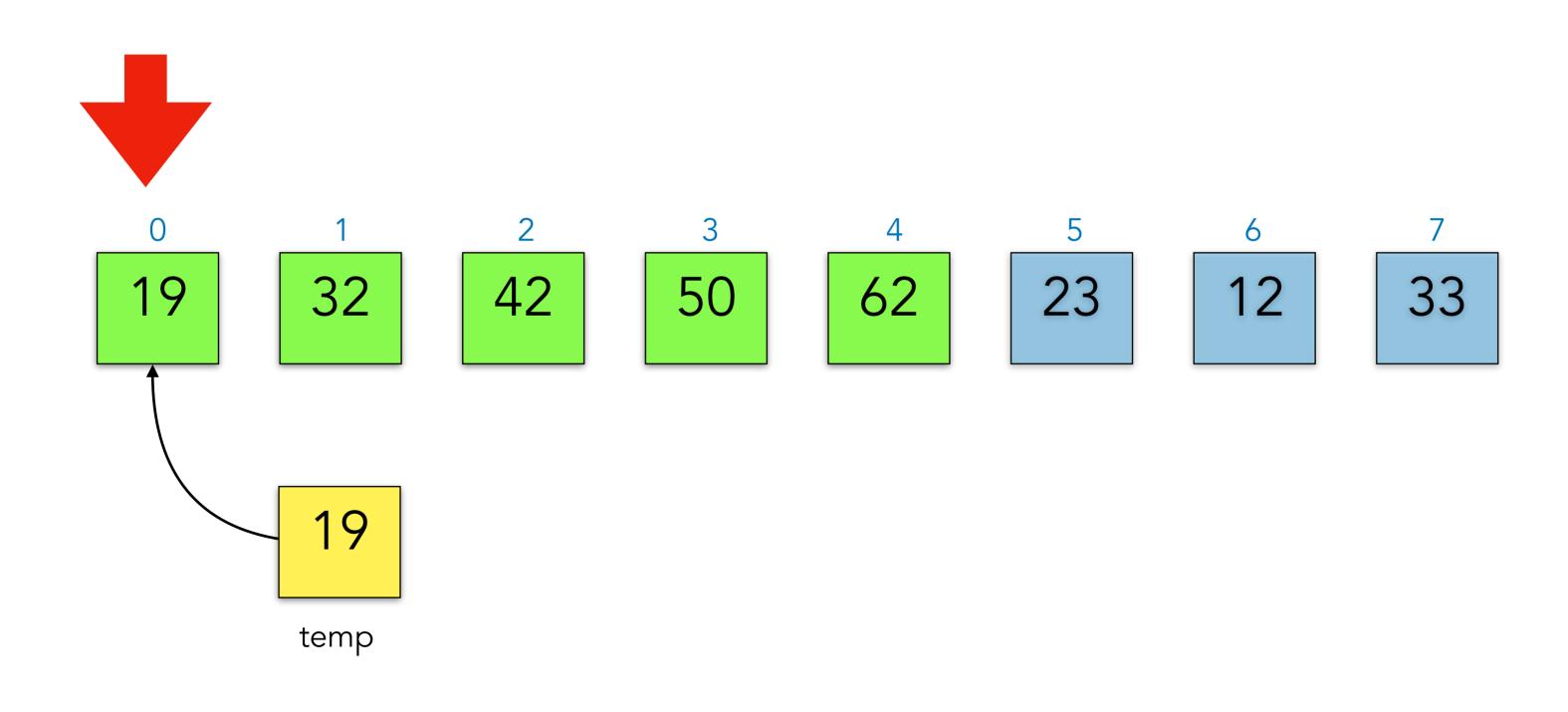


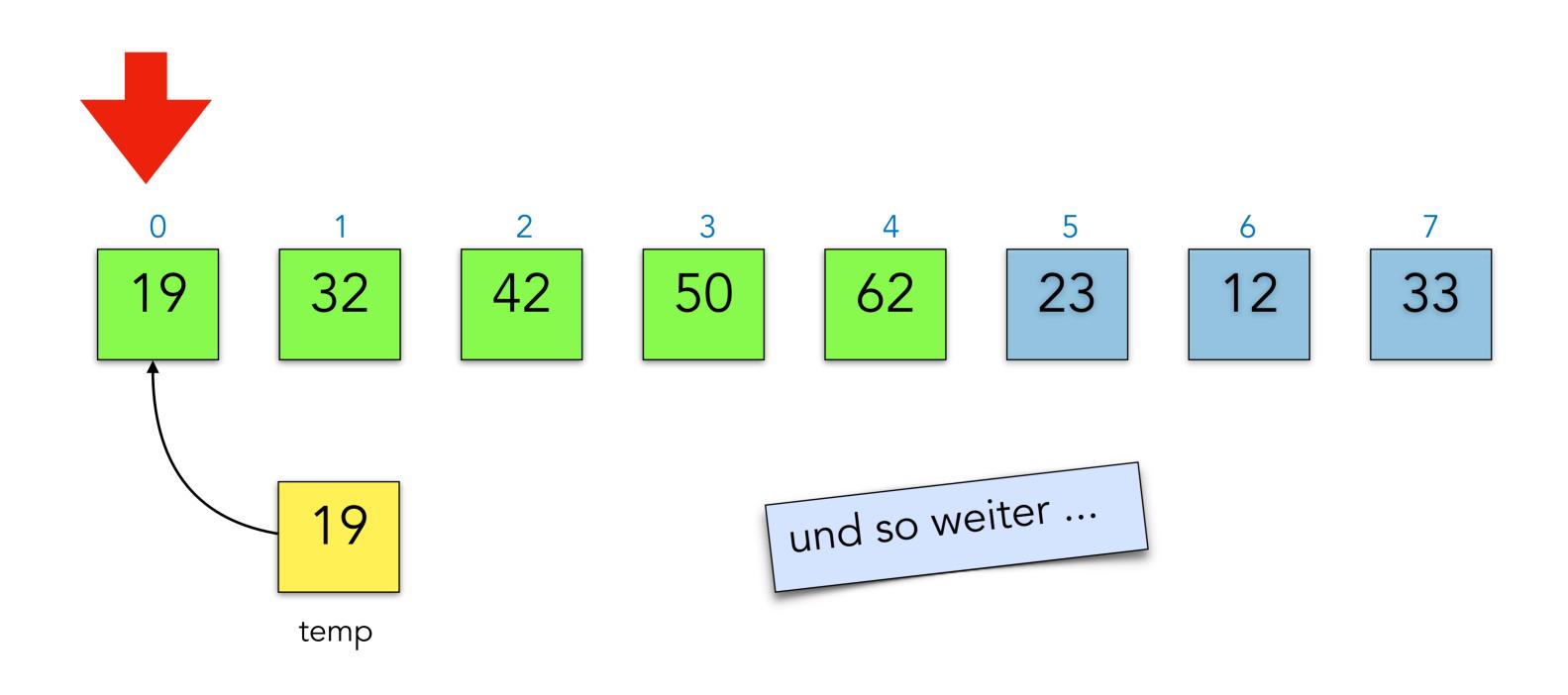












## 5. Sortieren und Suchen

# 5.4 Der Insertionsort

Der Quelltext

```
public void insertionsort()
20
21
           int j, temp;
22
23
           for (int i=1; i < MAX; i++)
24
25
                 = i;
26
               temp = zahl[i];
27
28
               while ((j > 0) \&\& (zahl[j-1]>temp))
29
30
                  zahl[j] = zahl[j-1];
31
32
33
               zahl[j] = temp;
34
35
36
```

#### 5.4 Insertionsort

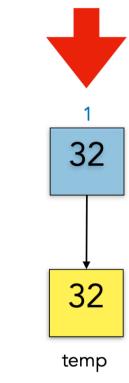
```
public void insertionsort()
20
21
           int j, temp;
22
23
           for (int i=1; i < MAX; i++)
24
25
                 = i;
26
               temp = zahl[i];
27
28
               while ((j > 0) \&\& (zahl[j-1]>temp))
29
30
                  zahl[j] = zahl[j-1];
31
32
33
               zahl[j] = temp;
34
35
36
```

für alle Zahlen des Arrays - außer der ersten - mache der Reihe nach ...

#### 5.4 Insertionsort

```
public void insertionsort()
20
21
           int j, temp;
22
23
           for (int i=1; i < MAX; i++)
24
25
                 = i;
26
               temp = zahl[i]; <
27
28
               while ((j > 0) \&\& (zahl[j-1]>temp))
29
30
                  zahl[j] = zahl[j-1];
31
32
33
               zahl[j] = temp;
34
35
36
```

Kopiere die nächste Zahl, die einsortiert werden soll.



#### 5.4 Insertionsort

```
public void insertionsort()
20
21
           int j, temp;
22
23
           for (int i=1; i < MAX; i++)
24
25
                 = i;
26
               temp = zahl[i];
27
28
               while ((j > 0) \&\& (zahl[j-1]>temp))
29
30
                  zahl[j] = zahl[j-1];
31
32
33
               zahl[j] = temp;
34
35
36
```

Solange der Anfang des Arrays noch nicht erreicht...

#### 5.4 Insertionsort

```
public void insertionsort()
20
21
           int j, temp;
22
23
           for (int i=1; i < MAX; i++)
24
25
                 = i;
26
               temp = zahl[i];
27
28
               while ((j > 0) \&\& (zahl[j-1]>temp))
29
30
                  zahl[j] = zahl[j-1];
31
32
33
               zahl[j] = temp;
34
35
36
```

Solange der Anfang des Arrays noch nicht erreicht...

und solange der Vorgänger kleiner ist...

```
public void insertionsort()
20
21
            int j, temp;
22
23
            for (int i=1; i < MAX; i++)
24
25
                 = i;
26
               temp = zahl[i];
27
28
               while ((j > 0) \&\& (zahl[j-1]>temp))
29
30
                   zahl[j] = zahl[j-1]; \leftarrow
31
                                                                 Kopiere Vorgänger in
                   j--;
                                                                 aktuelle Zahl
32
33
               zahl[j] = temp;
34
35
36
```

#### 5.4 Insertionsort

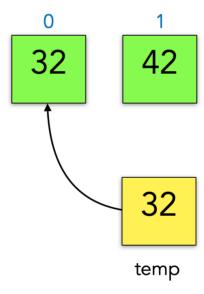
```
public void insertionsort()
20
21
            int j, temp;
22
23
            for (int i=1; i < MAX; i++)
24
25
                 = i;
26
               temp = zahl[i];
27
28
               while ((j > 0) \&\& (zahl[j-1]>temp))
29
30
                   zahl[j] = zahl[j-1]; \leftarrow
31
32
33
               zahl[j] = temp;
34
35
36
```

Kopiere Vorgänger in aktuelle Zahl

und mache mit dem Vorgänger weiter.

#### 5.4 Insertionsort

```
public void insertionsort()
20
21
           int j, temp;
22
23
           for (int i=1; i < MAX; i++)
24
25
                 = i;
26
               temp = zahl[i];
27
28
               while ((j > 0) \&\& (zahl[j-1]>temp))
29
30
                  zahl[j] = zahl[j-1];
31
32
33
               zahl[j] = temp;
34
35
36
```



Einfügestelle gefunden Zahl mit Wert von temp überschreiben.

#### 5.4 Insertionsort

```
public void insertionsortBetter()
41
42
           for (int i = 1; i < MAX; i++)
43
44
                if (zahl[i - 1] <= zahl[i])</pre>
45
                    continue;
46
47
                int temp = zahl[i];
48
                int j = i;
49
50
                while (j > 0 \&\& zahl[j - 1] > temp)
51
52
                    zahl[j] = zahl[j - 1];
53
54
                    j--;
55
                zahl[j] = temp;
56
57
58
```

Was ist an dieser Version besser?

#### 5.4 Insertionsort

```
public void insertionsortBetter()
41
42
           for (int i = 1; i < MAX; i++)
43
44
                if (zahl[i - 1] <= zahl[i])</pre>
45
                     continue;
46
47
                int temp = zahl[i];
48
                int j = i;
49
50
                while (j > 0 \&\& zahl[j - 1] > temp)
51
52
                     zahl[j] = zahl[j - 1];
53
                    j--;
54
55
                zahl[j] = temp;
56
57
58
```

Wenn die Zahl bereits an der richtigen Position steht, wird der nächste Schleifendurchgang gestartet mit continue.

## 5. Sortieren und Suchen

# 5.4 Der Insertionsort

Vergleich mit Bubblesort und Selectionsort

#### 5.4 Insertionsort

Zahlenfolge		Tausch- vorgänge	Summe
1, 2, 3, 4, 5	10	0	10
7, 2, 9, 1, 5	10	6	28
5, 4, 3, 2, 1	10	10	40

## Bubblesort

Zahlenfolge		Tausch- vorgänge	Summe
1, 2, 3, 4, 5	4	0	10
7, 2, 9, 1, 5	8	5	13
5, 4, 3, 2, 1	10	10	20

Insertionsort

Zahlenfolge	Vergleiche	Tausch- vorgänge	Summe
1, 2, 3, 4, 5	10	0	10
7, 2, 9, 1, 5	10	2	16
5, 4, 3, 2, 1	10	4	22

## Selectionsort

Zahlenfolge	Vergleiche	Tausch- vorgänge	Summe
1, 2, 3, 4, 5	10	15	55
7, 2, 9, 1, 5	8	9	35
5, 4, 3, 2, 1	10	8	34

Quicksort

#### 5.4 Insertionsort

Sortierverfahren	Vergleiche	Tauschvorgänge*	Gesamtoperationen
Bubblesort	49 995 000	24 997 500	124 987 500
Selectionsort	49 995 000	9 999	50 024 997
Insertionsort	25 000 000	25 000 000	50 000 000
Quicksort (A)	184 200	92 100	460 500
* Bei Insertionsort bedeutet "Tauschvorgänge" Verschiebungen, nicht echte Dreier-Tausche.			

Berechnung von ChatGPT für einen völlig ungeordneten Array aus 10.000 int-Zahlen